

Adonis

Acquisition de données

Manuel Utilisateur

Suivi des modifications		
1.0.0	16/10/2020	Version initiale
1.0.1	15/12/2020	Modification suite aux récentes évolutions graphique et ajout d'un tutoriel de mise en œuvre de l'impression et de la communication port série sous Windows.
1.0.2	08/06/2021	Mise à jour suite au déploiement en production et à la distribution d'Adonis Mobile

Table des matières

I. Introduction	4
II. Fonctionnement général d'Adonis Mobile.....	4
II.1. Description de l'infrastructure.....	4
Adonis Online.....	4
Adonis Mobile	5
II.2. Authentification sur le serveur	6
Installation autonome	6
Installation LDAP.....	6
Identification requise	6
III. Les cycles de vie des projets.....	7
III.1. Parcours d'un projet de saisie.....	7
Envoi sur Adonis Online	8
Synchronisation sur Adonis Mobile	9
Sélection du projet de saisie.....	9
Mise en œuvre de la saisie	10
Retour sur Adonis Online	11
Récupération du fichier « transfert »	11
III.2. Parcours d'un projet de saisie improvisé.....	13
Mise à disposition de dispositifs	13
Mise à disposition de variables	14
Suivre les étapes du cycle d'un projet de saisie « classique »	14
III.3. Parcours d'un projet de spatialisation.....	16
Envoi sur Adonis Online	16
Synchronisation sur Adonis Mobile	18
Sélection du projet de spatialisation.....	18
Mise en œuvre de la spatialisation.....	19
Retour sur Adonis Online	20
Récupération du fichier « transfert »	20
IV. Modules.....	21
IV.1. Connexion.....	22
IV.2. Anglais ou Français	22
IV.3. Application Adonis Online.....	23

Espace personnel	23
Mon compte	23
Transférer vers le terrain	24
Récupérer depuis le terrain.....	26
IV.4. Application Adonis Mobile	27
Saisie.....	27
Commencer ou reprendre une saisie.....	27
Créer une saisie improvisée.....	28
Onglet de saisie.....	30
Carnet de notes.....	35
Onglet graphique	36
Onglet situation	36
Onglet visualisation	37
Onglet statistique	38
Onglet paramètre	39
Spatialisation.....	40
Commencer ou reprendre une spatialisation.....	40
Spatialisation sans algorithme de tirage	41
Spatialisation avec l'algorithme de tirage « bloc complet »	43
Importer	45
Exporter	46
Gérer les projets	46
Déconnexion.....	48

I. Introduction

L'objectif de ce document est de permettre aux utilisateurs finaux ici appelés « opérateurs » de prendre en main l'infrastructure logiciel Adonis Mobile Online, application web Chrome visant à remplacer le logiciel actuel Adonis terrain.

Ainsi, Adonis Mobile permet à l'opérateur de réaliser les mesures au terrain en remplaçant intégralement les fonctionnalités mises en œuvre dans Adonis terrain. La nouvelle application apporte également de nouvelles fonctionnalités et vise à simplifier et améliorer l'ergonomie de la saisie sur le terrain.

II. Fonctionnement général d'Adonis Mobile

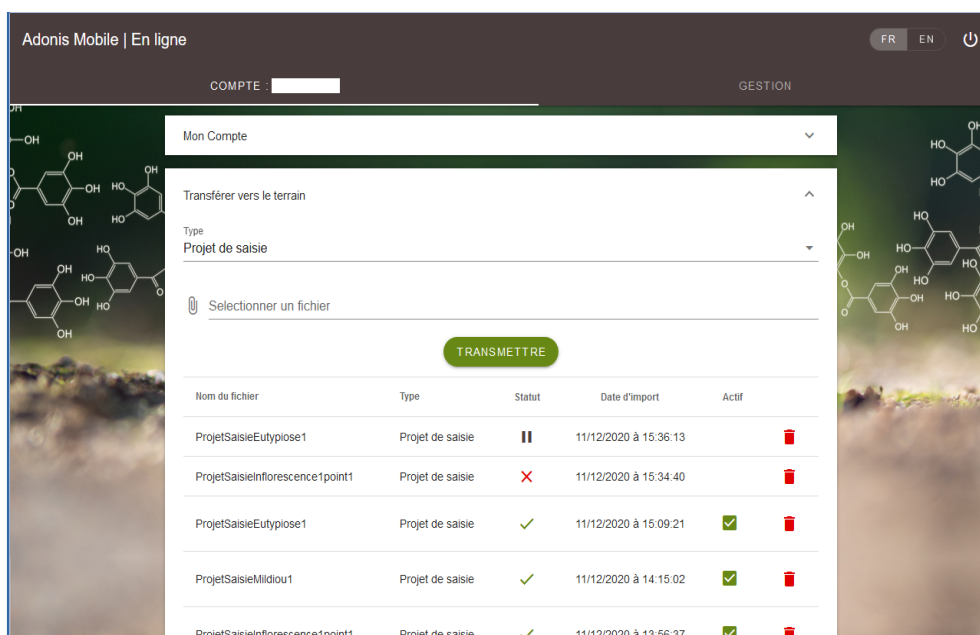
II.1. Description de l'infrastructure

Adonis Mobile se décompose en deux applications distinctes permettant de réaliser les opérations de saisie et de spatialisation. Ces deux applications sont complémentaires :

Adonis Online

« <https://webapp.adonis.inrae.fr/online> »

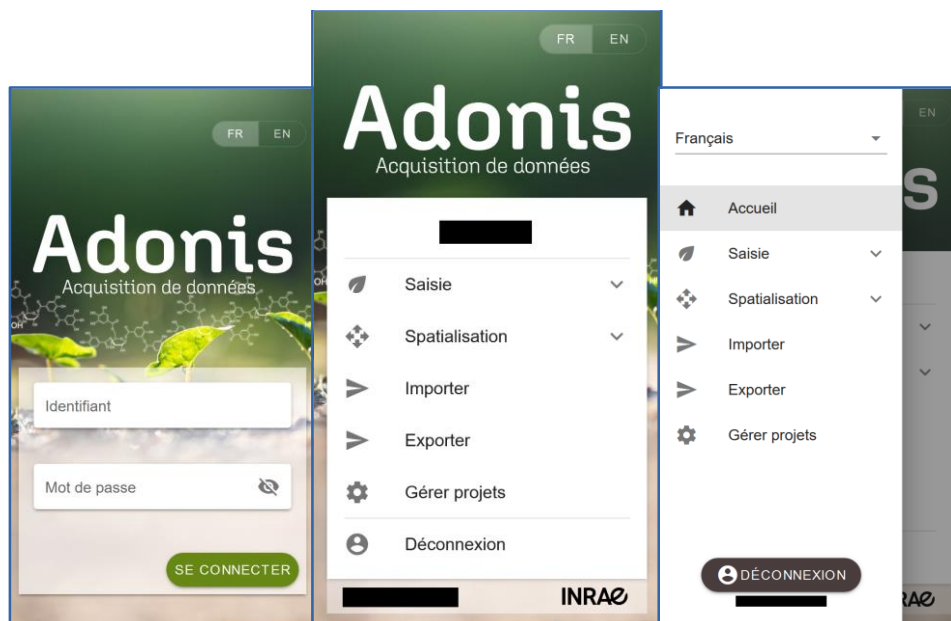
Cette application nécessite une connexion à internet et est accédée depuis l'ordinateur où est installé le logiciel Adonis Bureau. Elle permet de transmettre à l'application de saisie les différents projets pris en charge par l'application. Elle est également en charge de la génération du fichier « transfert » permettant le retour des saisies ou spatialisations vers Adonis Bureau



Adonis Mobile

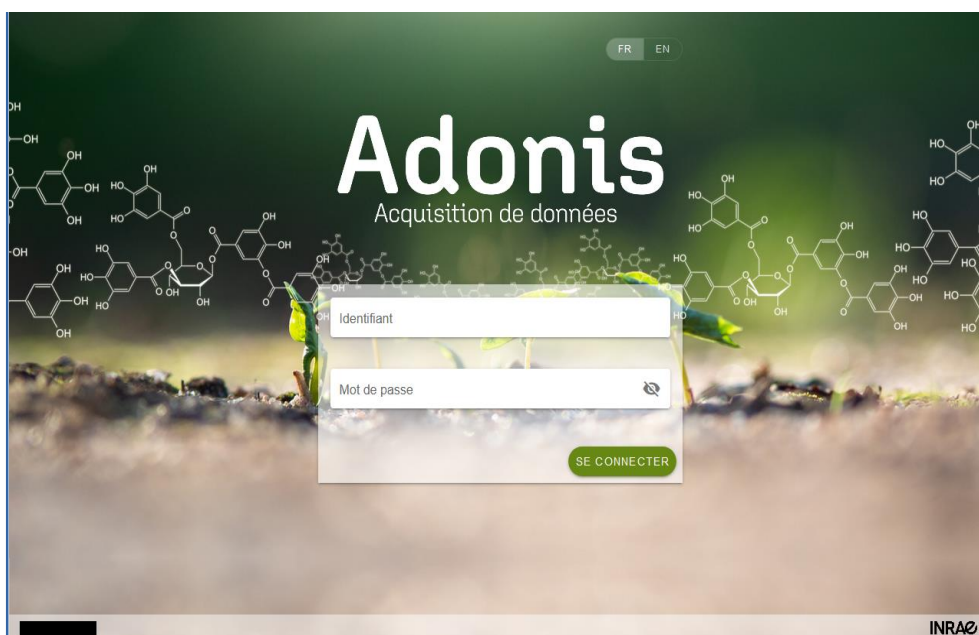
« <https://webapp.adonis.inrae.fr/app> »

Cette application permet de mettre en œuvre les projets déposés sur l'application Online en suivant un processus de synchronisation, puis de saisie ou de spatialisation et enfin un retour des saisies ou spatialisation clôturées vers l'application Online. Adonis Mobile a la particularité de pouvoir être installée sur un appareil Android pour un accès « hors connexion »



II.2. Authentification sur le serveur

Afin d'accéder à l'application Adonis Mobile ou l'application Adonis Online, vous devez vous identifier sur l'appareil. Deux modes d'installation permettent deux processus d'authentification différents.



Installation autonome

L'administrateur crée les utilisateurs depuis l'interface d'administration et les identifiants de connexion ainsi créés sont transmis à l'intéressé par e-mail. L'opérateur souhaitant se connecter

pourra alors se connecter à l'aide ces identifiants sur les deux applications Adonis Mobile et Adonis Online.

Installation LDAP

La connexion et les mots de passe sont gérés par LDAP, l'opérateur devra alors utiliser les identifiants de son compte LDAP pour s'identifier sur les deux applications Adonis Mobile et Adonis Online.

Identification requise

Adonis Mobile étant une application « hors ligne », elle reste accessible même sans connexion à internet, sauf pour certaine opération où la connexion au serveur Online est requise :

- S'identifier sur Adonis Mobile : permet d'accéder à toutes les pages et fonctionnalités. L'opérateur reste connecté tant qu'il ne se déconnecte pas de l'appareil
- Synchroniser les projets du serveur sur l'appareil mobile : Durant se processus, Adonis Mobile doit se connecter au serveur et requière donc une connexion à internet
- Exporter les saisies et spatialisations clôturées
- Toutes les opérations sur l'application Adonis Online

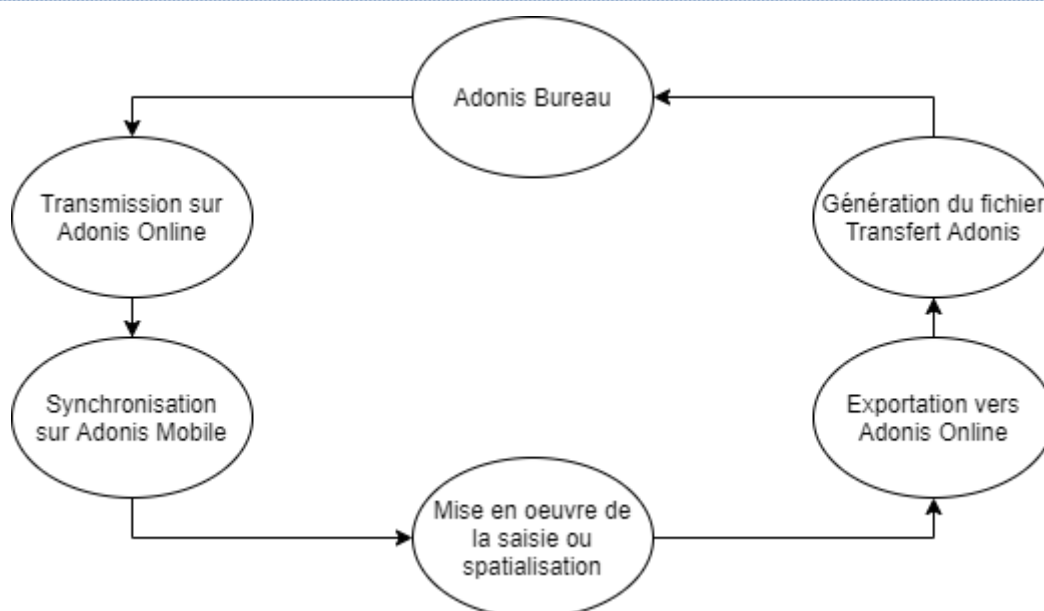
Après identification sur l'application Adonis Mobile, afin de pouvoir accéder à l'application en l'absence de connexion internet, la déconnexion n'est pas nécessaire. L'ouverture de l'application à l'état connecté le reste jusqu'à déconnexion volontaire. En cas de déconnexion, il n'est pas possible de se reconnecter en mode hors ligne.

III. Les cycles de vie des projets

Dans le but de réaliser un projet de saisie, Adonis Mobile propose une interface permettant de transférer les projets sur un serveur de traitement intermédiaire. Ce serveur est une étape intermédiaire dans la mise en œuvre de la version Webapp d'Adonis Bureau.

Les cycles présentés ici décrivent les procédures à suivre pour réaliser un projet de saisie ou de spatialisation sur Adonis Mobile. Les procédures n'entrent pas dans les détails de toutes les options possibles afin de garder le processus simple et de comprendre le parcours général à suivre dans chaque cas. Le détail de chacune des options est présenté dans la partie « modules » du présent document.

III.1. Parcours d'un projet de saisie

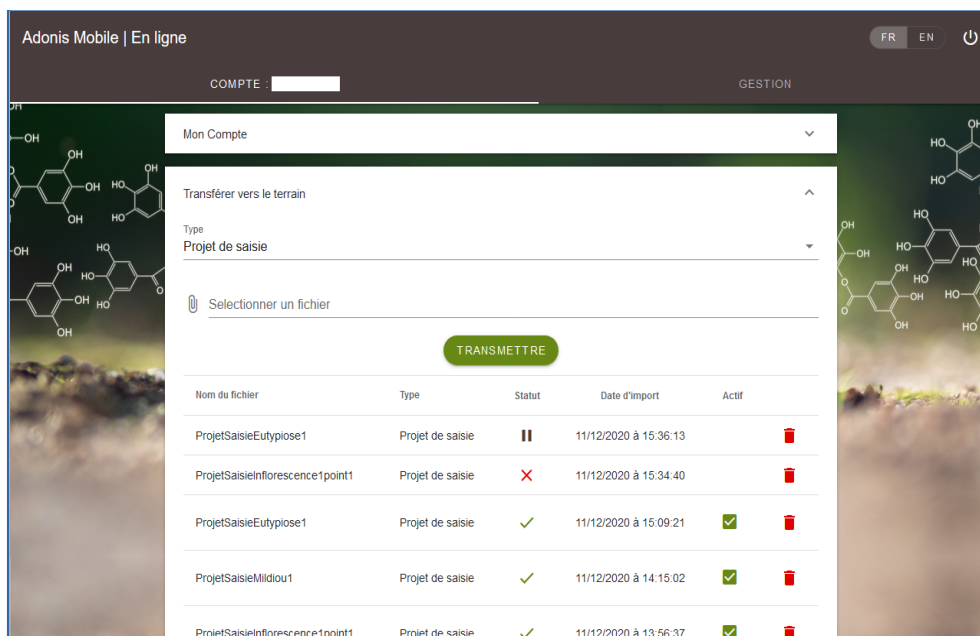


Envoi sur Adonis Online

Après avoir généré le projet de saisie au format ZIP depuis Adonis Bureau, vous pouvez transmettre ce fichier au serveur de traitement d'Adonis Mobile. Pour cela, rendez-vous depuis votre ordinateur à l'adresse « <https://webapp.adonis.inrae.fr/online> ».

Sélectionner « Transférer vers le terrain » pour ouvrir l'interface permettant de déposer le projet sur le serveur Adonis Online. Sélectionner ensuite le type de projet « Projet de saisie » et le fichier ZIP généré par Adonis Bureau.

En cliquant sur « transmettre », le fichier sera envoyé sur le serveur pour traitement. Le tableau en dessous permet de visualiser les transmissions réalisées.



Ainsi, une ligne supplémentaire apparaît indiquant le statut de traitement du fichier transmis :

- Symbole « pause » : Le projet est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le projet est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme et le contenu du projet transmis, le temps de traitement peut varier.
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et le projet est prêt pour la synchronisation sur l'appareil mobile équipé de Adonis Mobile
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

Synchronisation sur Adonis Mobile

Rendez-vous sur Adonis Mobile. Depuis le menu, sélectionner « importer » pour rejoindre la page de synchronisation. Un seul bouton « synchroniser » est disponible lorsque la connexion au serveur est possible.

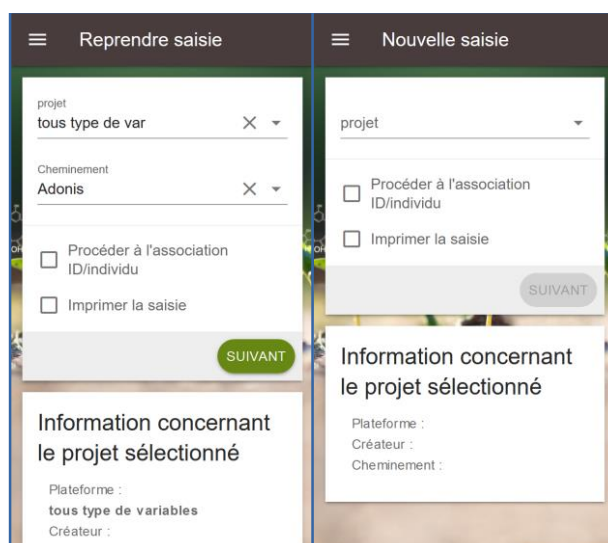


Cliquer sur le bouton « synchroniser » pour démarrer le processus. Celui-ci permettra de récupérer le projet de saisie déposé à l'étape précédente « envoi sur Adonis Online ». Seuls les projets non déjà présents sur l'appareil seront synchronisés.

Sélection du projet de saisie

Depuis le menu d'Adonis Mobile, rendez-vous dans le menu « saisie » et sélectionner « nouvelle saisie ». L'option « saisie improvisée » sera détaillée dans le cycle « Saisie improvisée ». L'option « reprise de saisie » permet de reprendre une saisie précédemment ouverte, qu'elle soit improvisée ou non.

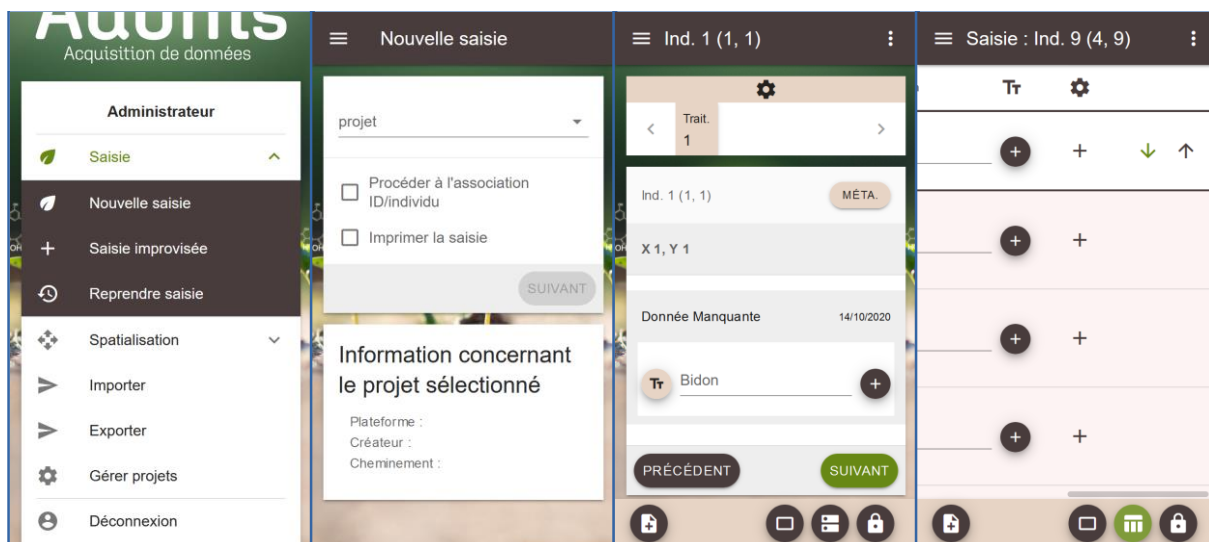
L'interface de choix du projet de saisie s'affiche alors. Sélectionner depuis la liste déroulante le projet de saisie à mettre en œuvre. Le cas échéant un second champ apparaît pour sélectionner le cheminement à suivre durant la saisie.



Les options de saisies disponibles sur cette page sont détaillées dans la partie « modules » du présent document.

Mise en œuvre de la saisie

Une fois le projet ouvert, l'application s'ouvre dans le contexte spécifique à la saisie. Le formulaire de saisie apparaît alors avec les variables à renseigner associées aux projets de saisie ouvert. Différents menus sont alors accessibles :



- Menu haut gauche : Depuis ce menu, vous pouvez interrompre ou clôturer la saisie
- Menu haut droit : Depuis ce menu, vous pouvez basculer entre les différents onglets de saisie disponibles, à savoir « saisie », « graphique », « situation », « visualisation », « statistique » et « paramètre ».
- Raccourcis bas droit : les boutons présents ici permettent de basculer entre les modes de saisie formulaire ou tabulaire, de basculer entre les modes de navigation imposé et libre ou encore d'associer un identifiant à un individu ou une parcelle surfacique
- Raccourcis bas gauche : Permet l'accès au carnet de notes

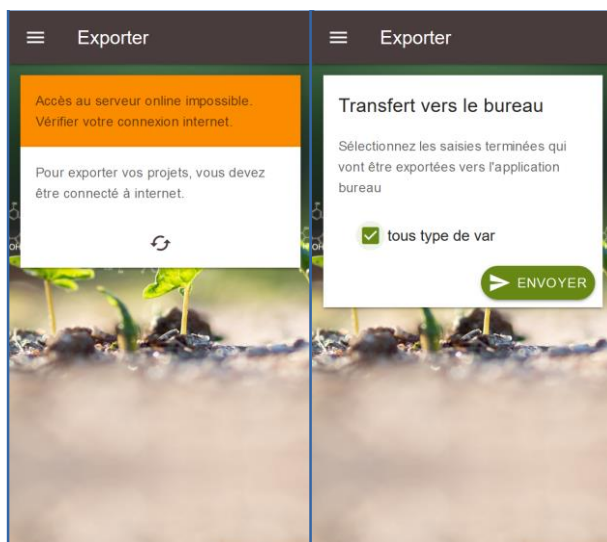
Les actions possibles dans chacun de ces onglets/menus sont décrites dans la partie « modules » du présent document.

En interrompant la saisie, vous devrez reprendre l'étape « sélection du projet de saisie » depuis le menu « reprise de saisie ».

Une fois la saisie clôturée, vous pourrez passer à l'étape « retour sur Adonis Online ».

Retour sur Adonis Online

Les saisies clôturées sont disponibles au retour sur Adonis Online. Pour cela, depuis Adonis Mobile, rendez-vous dans le menu et sélectionner « exporter ». L'interface qui s'affiche alors permet de transmettre les retours de saisie au serveur Online. L'interface n'est accessible que si l'appareil est connecté à internet.



Sélectionner alors la saisie que vous souhaitez transmettre vers Adonis Online parmi les saisies listées et cliquer sur le bouton « envoyer » pour démarrer l'envoi. Une fois effectué, le projet disparaît de la liste.

Récupération du fichier « transfert »

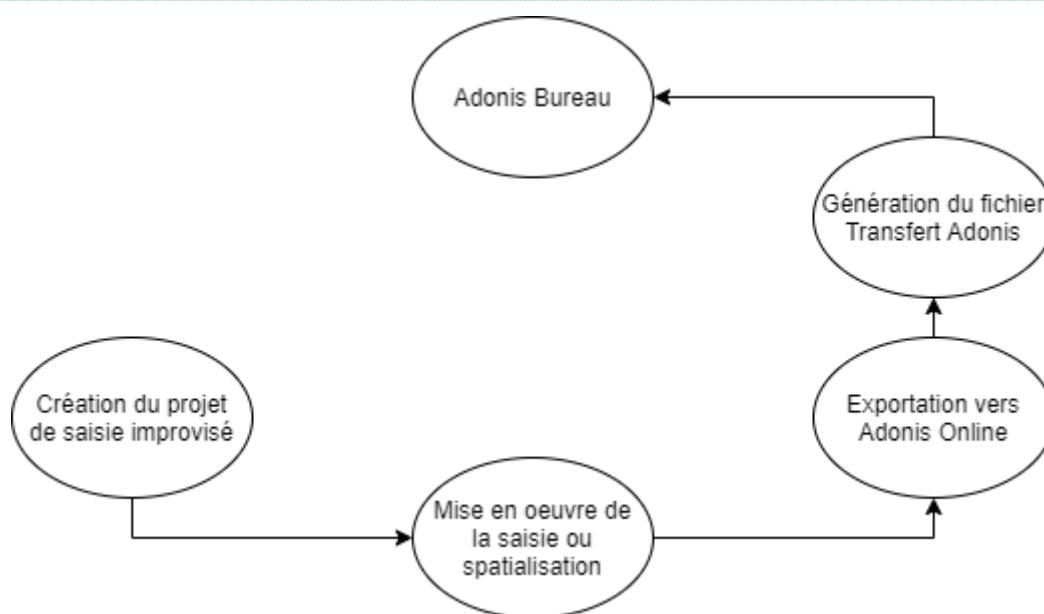
Depuis Adonis Online, le projet envoyé est désormais disponible. Pour y accéder, sélectionnez « récupérer depuis le terrain ». Un tableau s'affiche avec l'ensemble des retours sur Adonis Online.

Nom du fichier	Statut	Date	Téléchargement
Originalite1	✓	14/10/2020 à 11:42:30	[Download] [Delete]
Originalite1	✓	14/10/2020 à 11:39:54	[Download] [Delete]

Ainsi, une ligne supplémentaire apparaît indiquant le statut de traitement du fichier retour :

- Symbole « pause » : Le projet est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le projet est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme, le contenu du projet transmis et de la saisie, le temps de traitement peut varier
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et le fichier retour peut être télécharger pour Adonis Bureau
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

III.2. Parcours d'un projet de saisie improvisé



Mise à disposition de dispositifs

L'élément de base d'un projet de saisie improvisé est le dispositif. Aussi, Adonis Online met en œuvre la possibilité de transmettre des dispositifs à l'appareil Adonis Mobile. Pour cela, rendez-vous sur « transférer vers le terrain » et sélectionner « Librairie de dispositif » et sélectionner le fichier CSV contenant la structure du dispositif à transmettre.

Adonis Mobile | En ligne

FR EN

Importer un dispositif depuis un CSV

PU individuelles
 PU surfaciques

Separateur utilisé dans le CSV
;

X Y
X Y

Identifiant Identifiant X

Bloc Bloc

Dispositif Dispositif

Traitement (court) Traitement court X

Facteur 1 Facteur 1

Facteur 1 (nom court) -

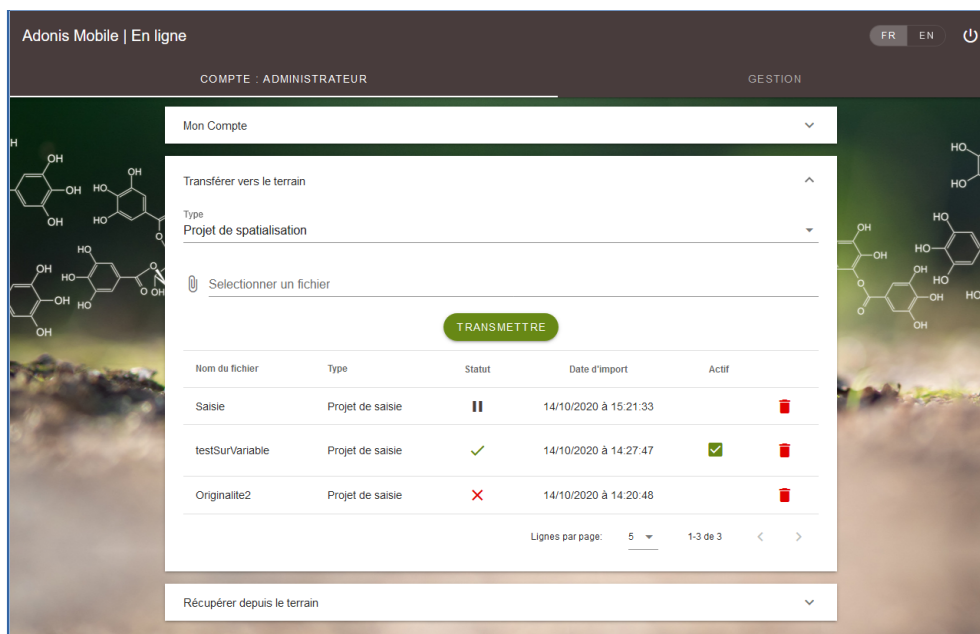
PU
 PU
 Sous-bloc
 Sous-bloc X
 Traitement
 Traitement long
 ZHE
 ZHE X
 Facteur 1 (Identifiant)

En cliquant sur « transmettre », une boîte de dialogue s'ouvre vous permettant d'associer les colonnes du fichier CSV en vue de son intégration en tant que dispositif. En validation ce formulaire, le dispositif est transmis à Adonis Online qui l'ajoute à la bibliothèque de dispositif.

Mise à disposition de variables

Comme pour les dispositifs, Adonis Online permet de transmettre des variables. Pour cela, vous devez exporter la variable depuis Adonis Bureau. Cet export génère un fichier XML, et le cas échéant où une échelle de notation existe, les images associées. Regroupez les éléments exportés par Adonis Bureau et regroupez les sous un seul fichier ZIP.

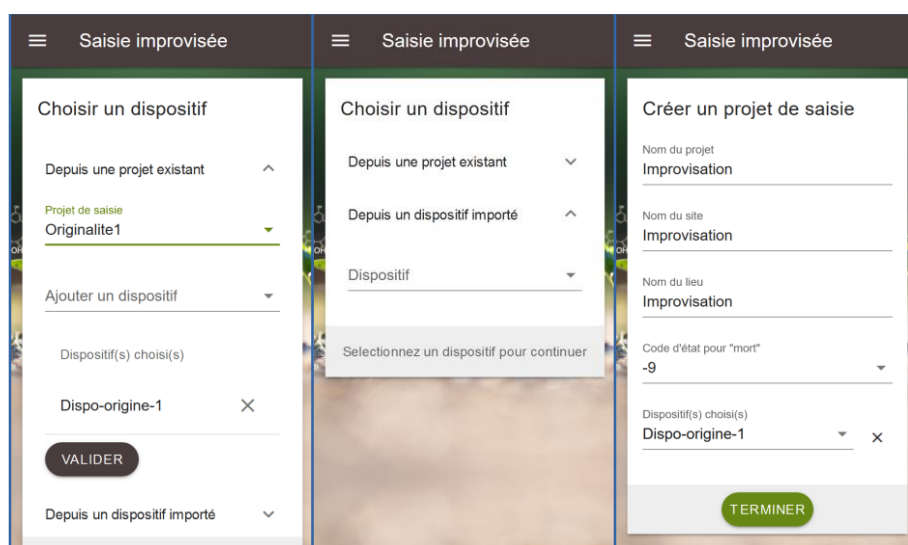
Pour le transmettre, rendez-vous sur « transférer vers le terrain » et sélectionner « Librairie de variables » et sélectionner le fichier ZIP.



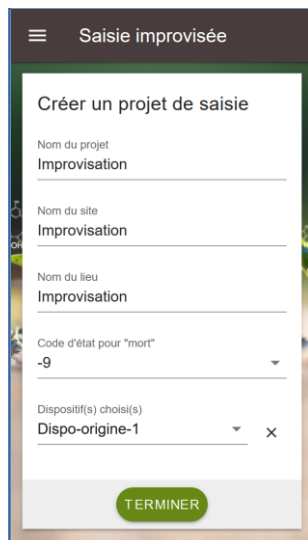
En cliquant sur « transmettre », la variable est transmise à Adonis Online qui l'ajoute à la bibliothèque de variable.

Suivre les étapes du cycle d'un projet de saisie « classique »

La procédure reste la même que pour un projet de saisie « classique ». En effet, pour mettre à disposition les variables et dispositifs transmis aux étapes « mise à disposition de dispositifs » et « mise à disposition de variables », vous devrez procéder à la synchronisation de la même façon que pour un projet de saisie « classique ». Enfin, la seule différence est lors de la « sélection du projet de saisie ». Sélectionnez « saisie improvisée ».



Vous pouvez alors sélectionné le dispositif qui servira de base à la saisie improvisée soit depuis les projets de saisie existant sur l'appareil, soit depuis la librairie de dispositifs.



Saisie improvisée

Créer un projet de saisie

Nom du projet
Improvisation

Nom du site
Improvisation

Nom du lieu
Improvisation

Code d'état pour "mort"
-9

Dispositif(s) choisi(s)
Dispo-origine-1

TERMINER

Enfin, indiquez les informations concernant le projet de saisie telle que son nom, ou le code associé à l'état « mort ».



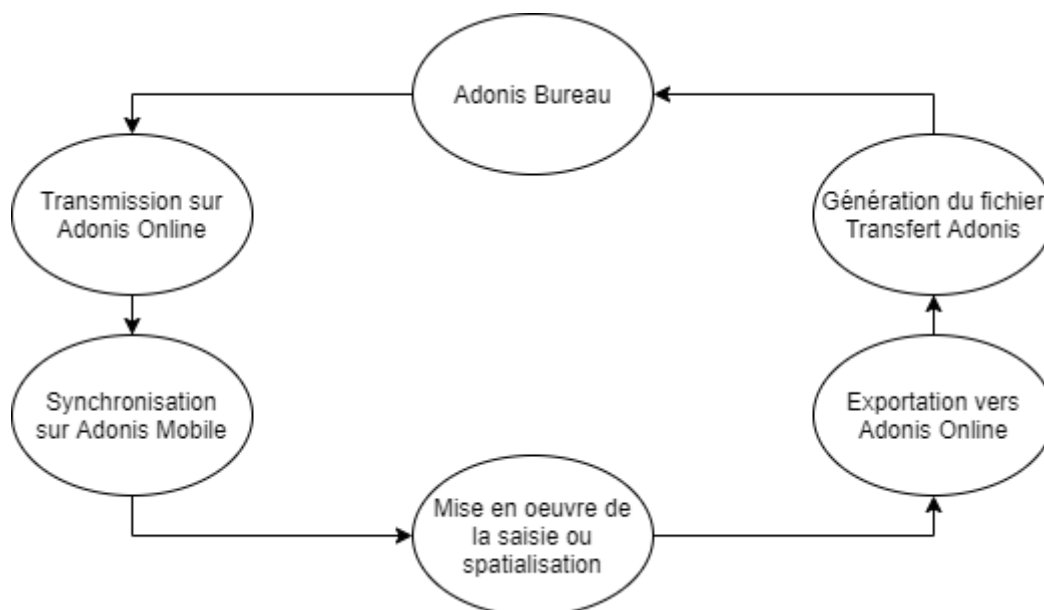
Saisie improvisée

Nom du projet :
Impro

Dispositif(s) choisi(s) :
Dispo-origine-1

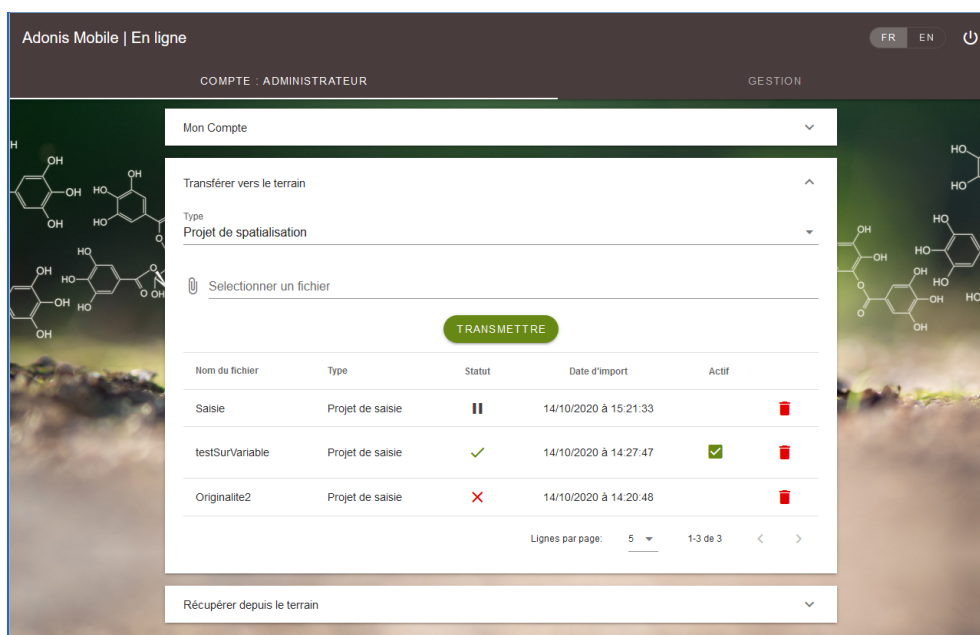
Le projet est en cours de création. Merci de patienter.

III.3. Parcours d'un projet de spatialisation



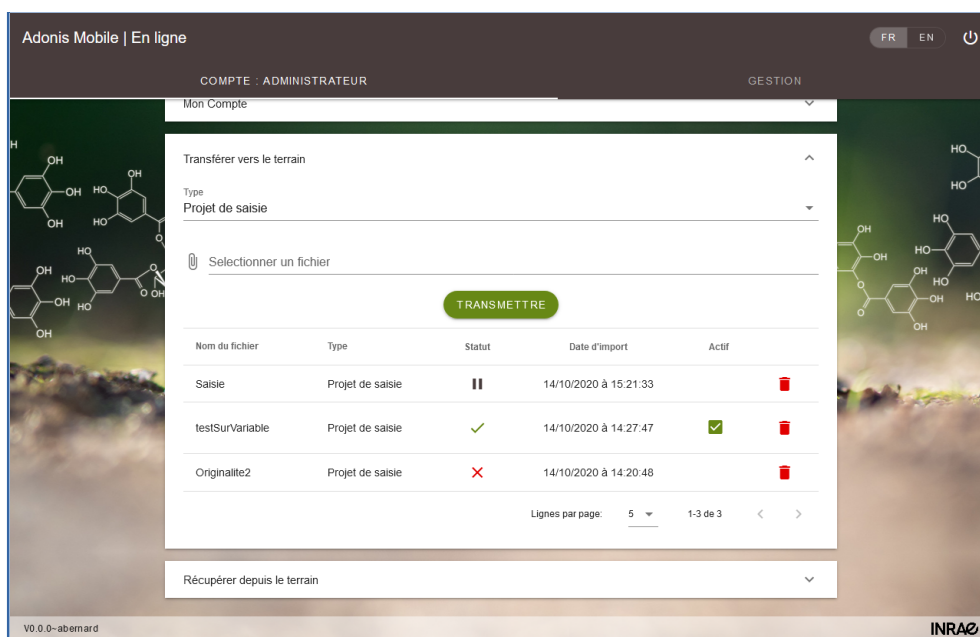
Envoi sur Adonis Online

Après avoir généré le projet de saisie au format ZIP depuis Adonis Bureau, vous pouvez transmettre ce fichier au serveur de traitement d'Adonis Mobile. Pour cela, rendez-vous depuis votre ordinateur à l'adresse « <https://webapp.adonis.inrae.fr/online> ».



Sélectionner « Transférer vers le terrain » pour ouvrir l'interface permettant de déposer le projet sur le serveur Adonis Online. Sélectionner ensuite le type de projet « Projet de spatialisation » et le fichier ZIP généré par Adonis Bureau.

En cliquant sur « transmettre », le fichier sera envoyé sur le serveur pour traitement. Le tableau en dessous permet de visualiser les transmissions réalisées.

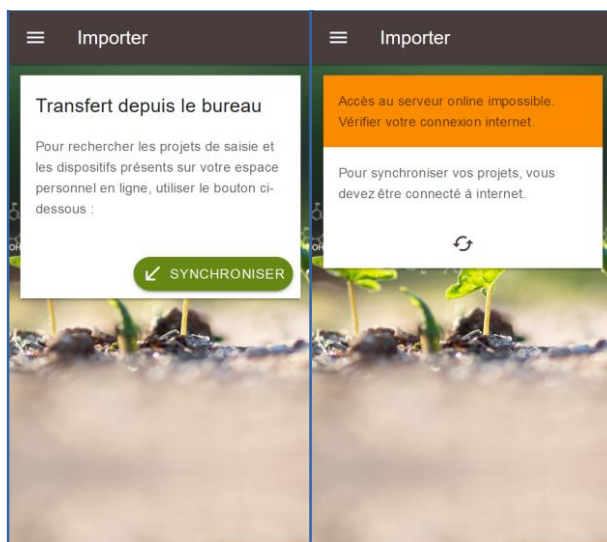


Ainsi, une ligne supplémentaire apparaît indiquant le statut de traitement du fichier transmis :

- Symbole « pause » : Le projet est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le projet est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme et le contenu du projet transmis, le temps de traitement peut varier
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et le projet est prêt pour la synchronisation sur l'appareil mobile équipé de Adonis Mobile
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

Synchronisation sur Adonis Mobile

Rendez-vous sur Adonis Mobile. Depuis le menu, sélectionner « importer » pour rejoindre la page de synchronisation. Un seul bouton « synchroniser » est disponible lorsque la connexion au serveur est possible.

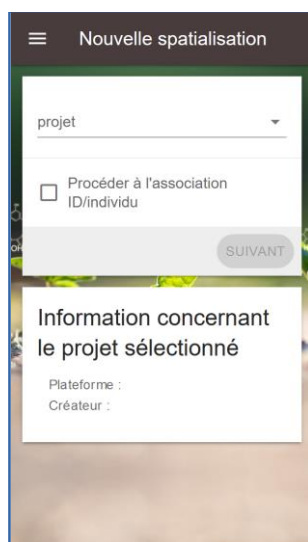


Cliquer sur le bouton « synchroniser » pour démarrer le processus. Celui-ci permettra de récupérer le projet de spatialisation déposé à l'étape précédente « envoi sur Adonis Online ». Seuls les projets non déjà présents sur l'appareil seront synchronisés.

Sélection du projet de spatialisation

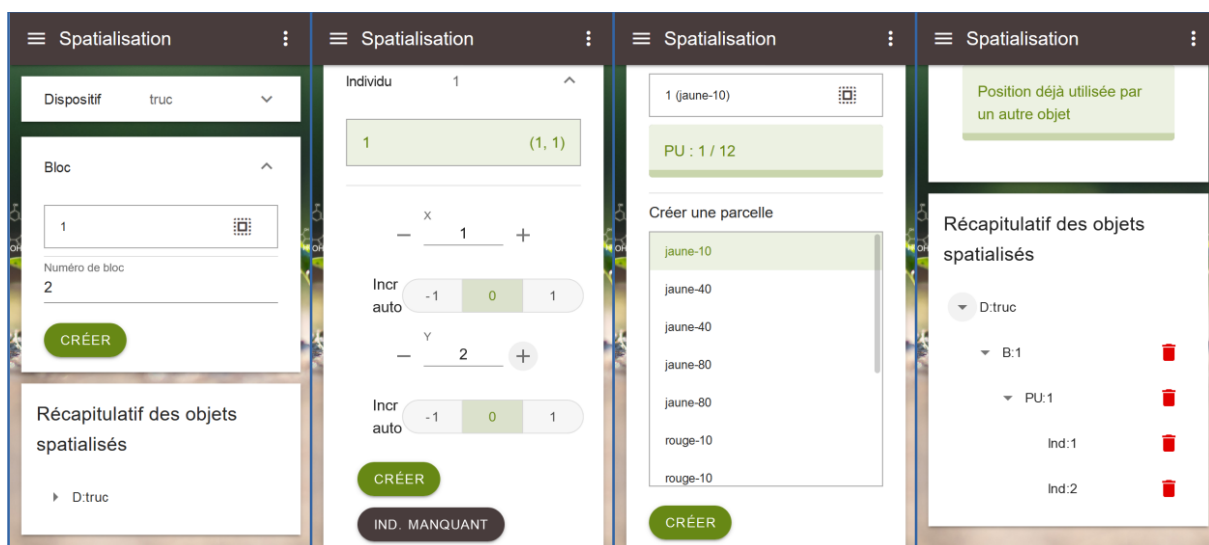
Depuis le menu d'Adonis Mobile, rendez-vous dans le menu « spatialisation » et sélectionner « nouvelle spatialisation ». L'option « reprise de spatialisation » permet de reprendre une spatialisation précédemment ouverte.

L'interface de choix du projet de spatialisation s'affiche alors. Sélectionner depuis la liste déroulante le projet de spatialisation à mettre en œuvre.



Mise en œuvre de la spatialisation

Une fois le projet ouvert, l'application s'ouvre dans le contexte spécifique à la spatialisation. Le formulaire de spatialisation apparaît alors :



- Menu haut gauche : Depuis ce menu, vous pouvez interrompre ou clôturer la spatialisation
- Menu haut droit : Depuis ce menu, vous pouvez basculer entre les différents onglets de spatialisations disponibles, à savoir « spatialisation » et « graphique ».

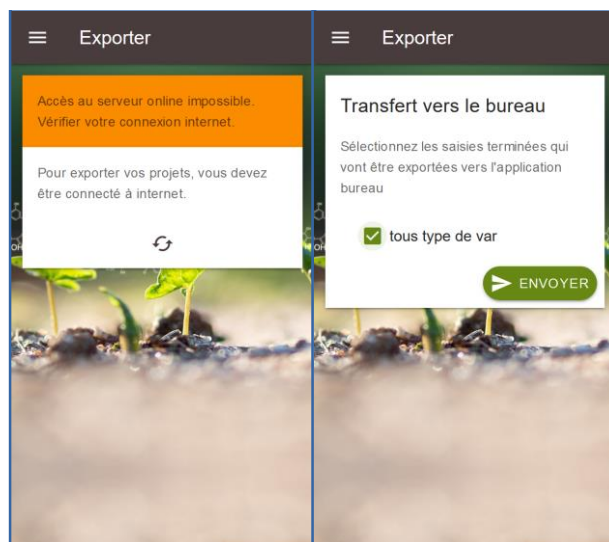
Les actions possibles dans chacun de ces onglets/menus sont décrites dans la partie « modules » du présent document.

En interrompant la spatialisation, vous devrez reprendre l'étape « sélection du projet de spatialisation » depuis le menu « reprise de spatialisation ».

Une fois la spatialisation clôturée, vous pourrez passer à l'étape « retour sur Adonis Online ».

Retour sur Adonis Online

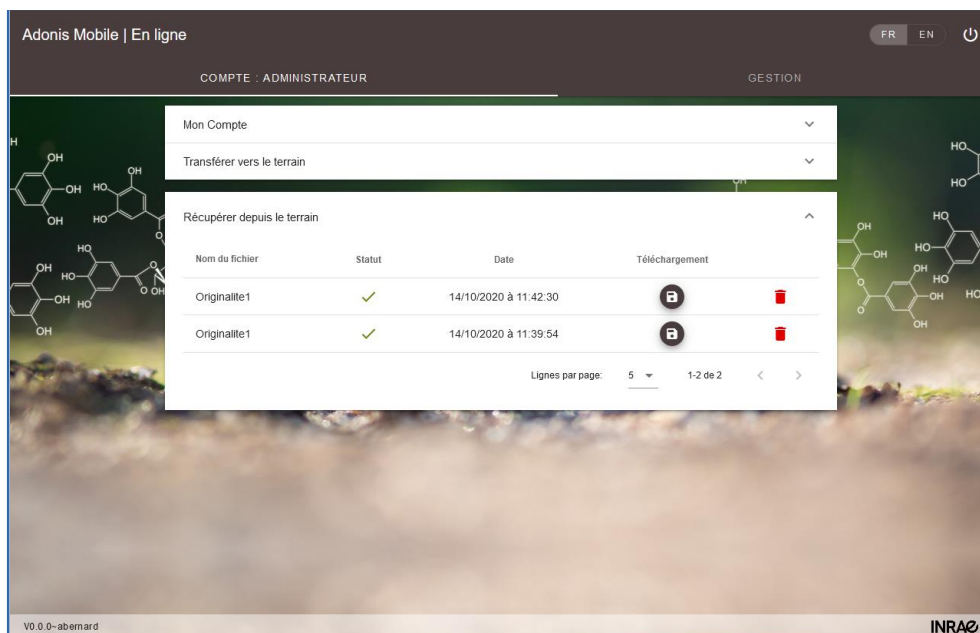
Les spatialisations clôturées sont disponibles au retour sur Adonis Online. Pour cela, depuis Adonis Mobile, rendez-vous dans le menu et sélectionner « exporter ». L'interface qui s'affiche alors permet de transmettre les retours de spatialisation au serveur Online. L'interface n'est accessible que si l'appareil est connecté à internet.



Sélectionner alors la spatialisation que vous souhaitez transmettre vers Adonis Online parmi les saisies listées et cliquer sur le bouton « envoyer » pour démarrer l’envoi. Une fois effectué, le projet disparaît de la liste.

Récupération du fichier « transfert »

Depuis Adonis Online, le projet envoyé est désormais disponible. Pour y accéder, sélectionnez « récupérer depuis le terrain ». Un tableau s’affiche avec l’ensemble des retours sur Adonis Online.



Ainsi, une ligne supplémentaire apparaît indiquant le statut de traitement du fichier retour :

- Symbole « pause » : Le projet est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le projet est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme, le contenu du projet transmis, le temps de traitement peut varier.
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et le fichier retour peut être télécharger pour Adonis Bureau
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

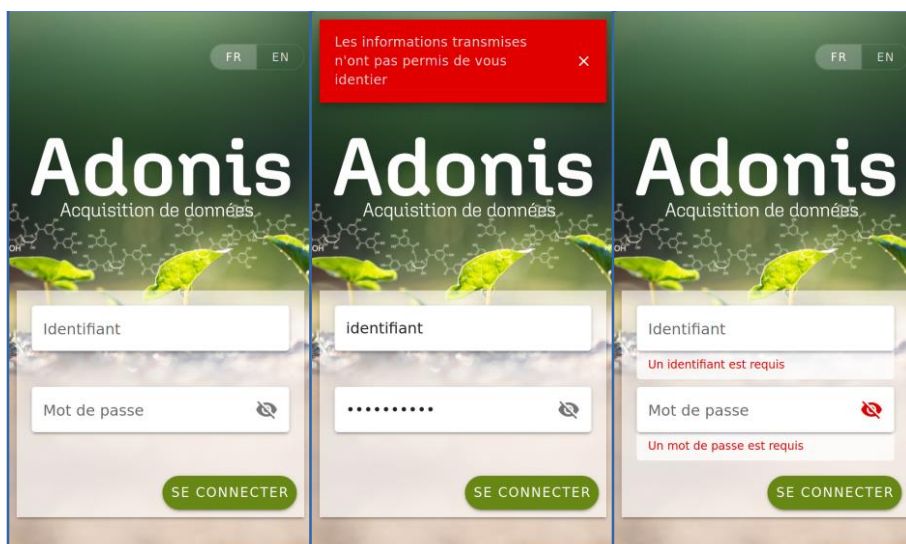
IV. Modules

Dans cette partie du document, les différents modules disponibles dans l'application Adonis Mobile et l'application Adonis Online sont repris séparément afin de lister toutes les actions réalisables à chaque étape des cycles de vies des projets.

Le plan suivi dans cette partie reprend la structure générale des deux applications en suivant les menus.

IV.1. Connexion

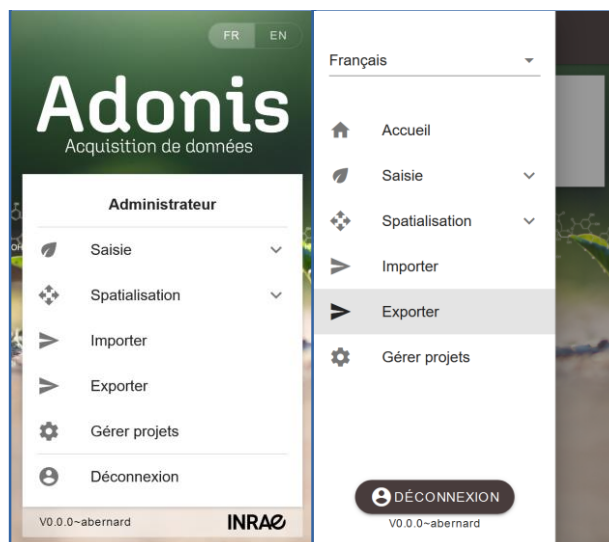
L'interface de connexion est la première page lors de l'accès à l'application Adonis Mobile ou l'application Adonis Online. Pour vous identifier, vous devez disposer d'une connexion internet.



Les identifiants renseignés et validés, vous serez redirigés vers la page d'accueil de l'application Adonis Mobile ou Online.

IV.2. Anglais ou Français

A tout moment dans chacune des applications Adonis Mobile ou Online, vous pouvez basculer entre les deux langues prises en charge dans l'application : le Français ou l'anglais. Selon l'application et le contexte, le changement de langue est placé à différents endroits sur l'interface :



IV.3. Application Adonis Online

Partie en ligne d'Adonis Mobile, cette application permet de lire et d'écrire les fichiers XML/ZIP au format d'Adonis Bureau.

Espace personnel

Depuis votre espace personnel, vous pouvez charger un projet de saisie ou de spatialisation ou encore récupérer une saisie ou spatialisation réalisée depuis l'application Adonis Mobile.

Mon compte

Attention : Ce panneau n'est disponible que si Adonis « autonome » est installée car la version LDAP ne prend pas en charge les mots de passe de l'opérateur.

Ce panneau permet de modifier le mot de passe d'accès au compte suivant la politique de sécurité mise en œuvre. Pour cela vous devrez saisir le mot de passe associé à votre compte et saisir deux fois le nouveau mot de passe

Adonis Mobile | En ligne

FR EN

COMPTE : ADMINISTRATEUR

GESTION

Mon Compte

Utiliser le formulaire ci-dessous pour modifier le mot de passe associé à votre compte

Le mot de passe doit respecter les règles suivantes :

1. Doit contenir au moins 1 lettre en majuscule
2. Doit contenir au moins 1 lettre en minuscule
3. Doit contenir au moins 1 chiffre OU 1 caractère spécial
4. Doit être composé d'au moins 8 caractères

Mot de passe actuel

Nouveau mot de passe

Vérification nouveau mot de passe

✓ CHANGER MON MOT DE PASSE

Transférer vers le terrain

Récupérer depuis le terrain

V0.0.0-abernard

INRAE

Le mot de passe doit respecter les règles suivantes :

1. Doit contenir au moins 1 lettre en majuscule
2. Doit contenir au moins 1 lettre en minuscule
3. Doit contenir au moins 1 chiffre OU 1 caractère spécial
4. Doit être composé d'au moins 8 caractères

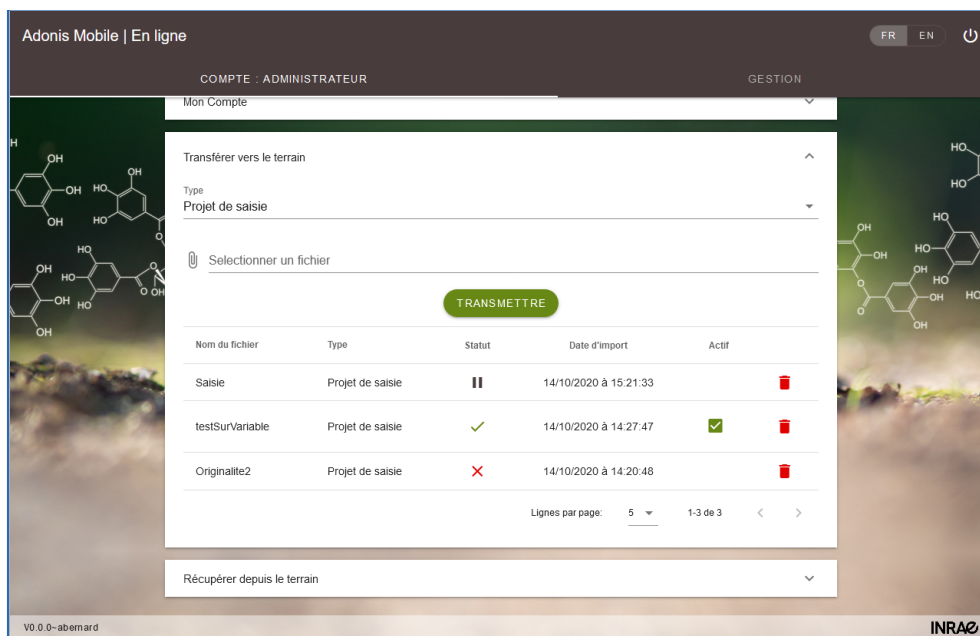
Transférer vers le terrain

Ce panneau permet de charger des données issues d'Adonis Bureau. Il se décompose en deux composants : le formulaire pour l'envoi d'une donnée et le tableau listant les données transmises.

Le formulaire permet de choisir parmi 4 types de données :

- Projet de saisie : Fichier ZIP
- Projet de spatialisation : Fichier ZIP
- Librairie de dispositif : Fichier CSV
- Librairie de variable : Fichier ZIP

Le tableau liste toutes les données ligne par ligne. Une colonne indique le type de donnée transmis parmi la liste ci-dessus.



Quel que soit le type de donnée transmis, la ligne peut être supprimée par un clic sur l'icône « poubelle ». Cependant la suppression d'une ligne de « librairie » n'entraîne pas la suppression du dispositif extrait ou de la variable extraite. A l'inverse, la suppression d'une ligne « projet » entraîne la suppression du projet associé qui n'est alors plus « synchronisable » sur Adonis Mobile.

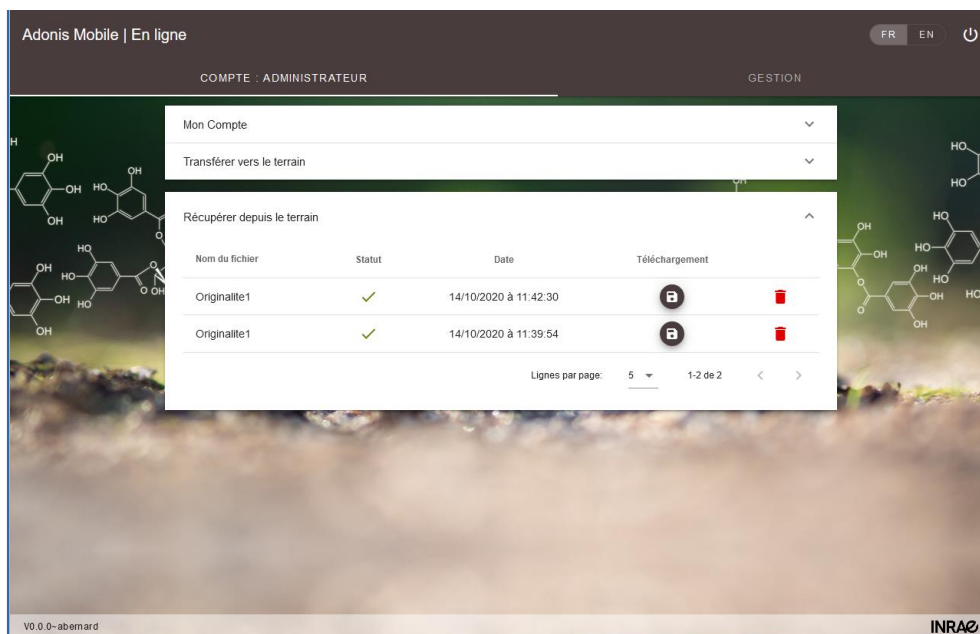
Pour les lignes de type projet, une colonne supplémentaire permet de désactiver ou de réactiver la synchronisation du projet sans supprimer la ligne à l'aide d'une case à cocher.

Une ligne dans le tableau correspond à un fichier à traiter, c'est pourquoi une colonne existe indiquant le statut de ce traitement en proposant un code :

- Symbole « pause » : Le fichier est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le fichier est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme, le contenu du fichier transmis, le temps de traitement peut varier
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et la donnée extraite peut être synchronisée sur Adonis Mobile
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

Récupérer depuis le terrain

Ce panneau permet de récupérer les fichiers transférés générés par Adonis Online suite à l'export depuis Adonis Mobile d'une saisie ou d'une spatialisation clôturée. Le composant se présente sous la forme d'un tableau où chaque ligne représente un fichier retour.



Le type de projet est indiqué par une colonne spécifique entre « projet de saisie » ou « projet de spatialisation ».

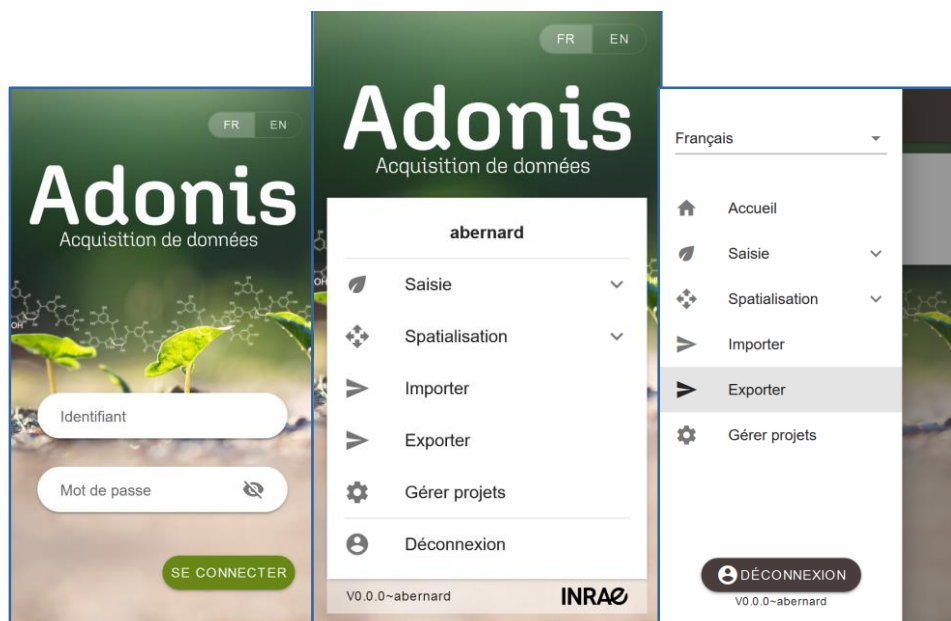
Une ligne dans le tableau correspond à un fichier à traiter, c'est pourquoi une colonne existe indiquant le statut de ce traitement en proposant un code :

- Symbole « pause » : Le fichier est en attente de traitement par le serveur qui opère en suivant une file d'attente pour ne pas surcharger le serveur en cas de multiples transmissions simultanées
- Symbole « chargement » : Le fichier est en cours de traitement par le serveur. Selon la taille de la plateforme, le contenu du fichier transmis, le temps de traitement peut varier
- Symbole « coche » : Le traitement est terminé avec succès et le transfert vers Adonis Bureau est disponible au téléchargement
- Symbole « croix » : Le traitement a rencontré une erreur, en survolant la croix, les informations concernant l'erreur rencontrée sont affichées

Pour télécharger un fichier retour, cliquez sur le bouton en forme de disquette.

IV.4. Application Adonis Mobile

Partie cliente, Adonis Mobile est une Progressive Web App ou PWA qui permet d'ouvrir l'application même hors connexion. De plus, l'application peut être installée sur les terminaux Android équipés d'une version récente du navigateur Chrome. La combinaison de ces deux outils permet à Adonis Mobile d'être amené sur le terrain n'importe où et de procéder à la saisie ou la spatialisation dès lors que le projet est présent sur l'appareil.



Une connexion préalable **en ligne** est nécessaire pour vous identifier. Les opérations de synchronisation des projets et d'export des saisies et spatialisations clôturées nécessitent également d'être connecté à internet. Toutes les autres opérations sont, elles, accessibles hors lignes et sauvegardées localement jusqu'à l'export vers Adonis Online.

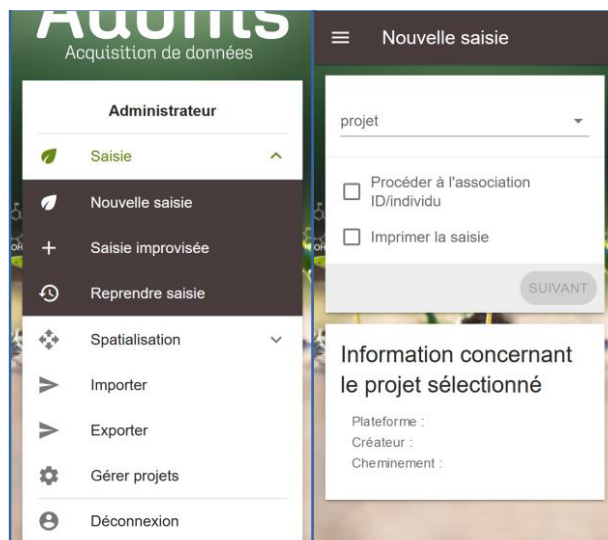
Saisie

Le menu saisie permet de choisir parmi 3 mode de saisie :

- Commencer une saisie depuis un projet nouvellement synchronisé sur l'appareil
- Reprendre une saisie
- Créer un projet de saisie improvisé

Commencer ou reprendre une saisie

Cette interface est le même qu'on souhaite commencer ou reprendre une saisie. Seuls les projets listés diffèrent selon leur contexte.



Pour démarrer une nouvelle session sous un projet de saisie, sélectionner le projet de saisie parmi la liste proposée. Si le projet de saisie déclare des cheminements, un champ supplémentaire s'affiche pour pouvoir sélectionner le cheminement à utiliser durant la saisie.

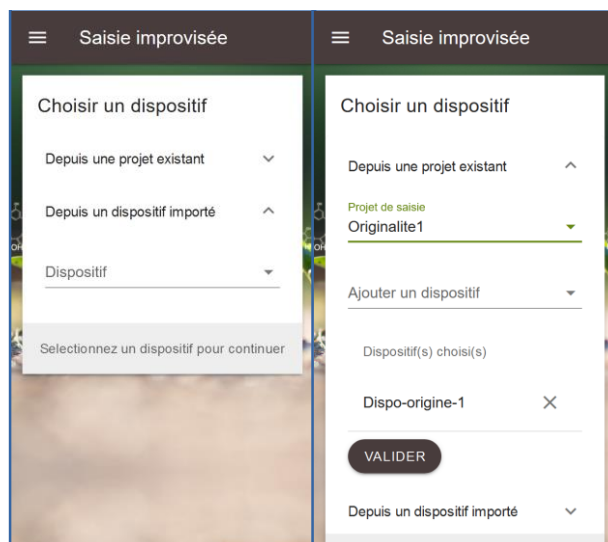
Deux options sont présentes sur cette page et active des paramètres relatifs à la saisie. Ses options sont à tout moment activable ou désactivable en cours de saisie depuis l'onglet « paramètre » sous la rubrique « autres » :

- **Procéder à l'association code/individu** : Si la case est cochée, le paramètre sera activé et au cours de la saisie, lorsqu'un objet métier identifiable sans identifiant associé est ouvert pour la saisie, une boîte de dialogue automatique s'affichera pour demander d'associer un identifiant à l'objet métier. L'objet métier peut être un individu ou une parcelle surfacique selon le contexte propre du projet en cours
- **Imprimer la saisie** : Si la case est cochée, le paramètre sera activé et au cours de la saisie, lors de la validation d'un formulaire concernant un objet métier, la requête d'impression des mesures sera lancée avec les mesures validées et les informations concernant l'objet métier. De plus à l'activation du mode impression, une impression est également lancée pour indiquer le projet concerné et également lorsque l'option est désactivée ou le projet clôturé/interrrompu pour indiquer la fin de l'impression

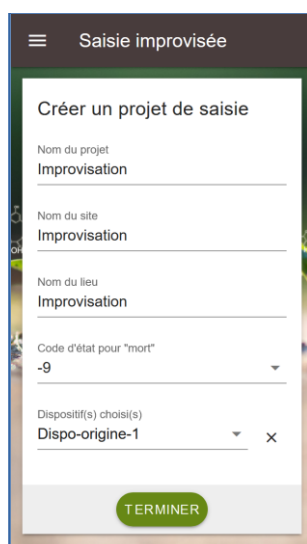
En dessous du panneau de sélection de projet se trouve un second panneau indiquant les informations concernant le projet et/ou le cheminement sélectionné.

Créer une saisie improvisée

La création d'un projet de saisie improvisé suit une procédure en deux étapes.



- Tout d'abord, il faut sélectionner le dispositif concerné. Le ou les dispositifs validés, vous pouvez passer à l'étape suivante en cliquant sur valider :
 - **Vous pouvez sélectionner un et un seul dispositif parmi ceux de la librairie** présente et synchronisée sur l'appareil
 - **Vous pouvez également sélectionner un dispositif parmi les projets existants.** Dans ce second cas, il est possible de choisir plusieurs dispositifs car leur présence au sein d'un projet existant permet de s'assurer qu'il n'y a pas de conflit de position des objets dans l'espace. En sélectionnant un projet de saisie, la liste des dispositifs qui lui sont associés est affichée. *S'il n'existe qu'un seul dispositif, il sera automatiquement sélectionné*



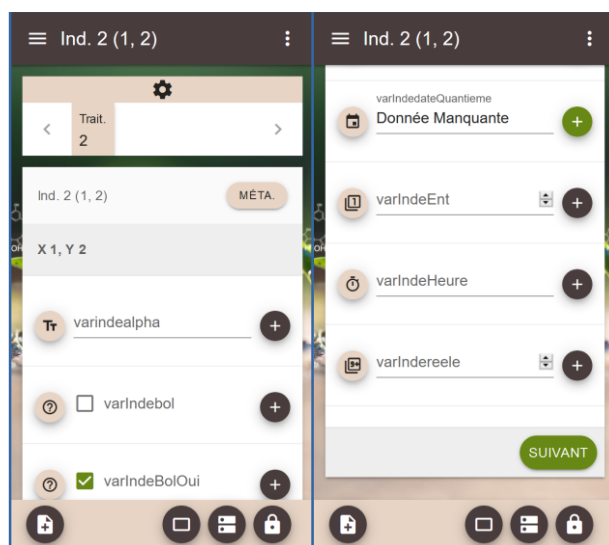
- Dans un second temps les informations concernant le projet à créer vous seront demandées. Ces informations sont requises par Adonis Bureau pour accepter le projet.

- **Il faut donc renseigner un nom au projet (qui sera également utilisé comme nom de la plateforme), le lieu et le site**
- Enfin **il faut sélectionner le code associé à l'état « mort »**. En effet, lors du choix du ou des dispositifs, l'application sonde la structure de ces derniers à la recherche des codes d'état assigné à un objet. Ce code peut en effet être celui de l'état « mort » de l'objet métier. Le code -9 est lui toujours disponible. **Attention, si le code au sein du dispositif pour l'état mort ne correspond pas à celui choisi, les objets « morts » ne seront plus interpréter comme tel dans le projet nouvellement créé.**

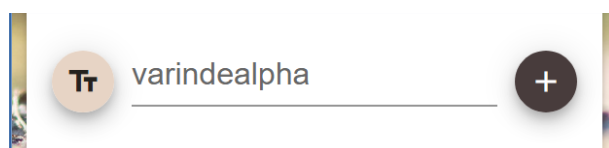
Onglet de saisie

L'onglet de saisie est l'onglet par défaut utilisé lorsqu'un projet de saisie est ouvert suite à la validation du menu de sélection d'un projet de saisie. Si le projet de saisie ouvert ne contient aucune variable, les actions sur cet onglet sont réduites au carnets de note des objets métiers, c'est pourquoi dans ce cas, vous serez automatiquement rediriger vers l'onglet « paramètre » où vous pourrez ajouter une variable et bien plus.

Mode formulaire



Le mode d'affichage utilisé par défaut. Il permet d'afficher pour l'objet métier concernant les champs de mesures à réaliser sur cet objet en fonction des variables du projet qui le concerne. Chaque mesure à réaliser apparaît sur une « ligne ».



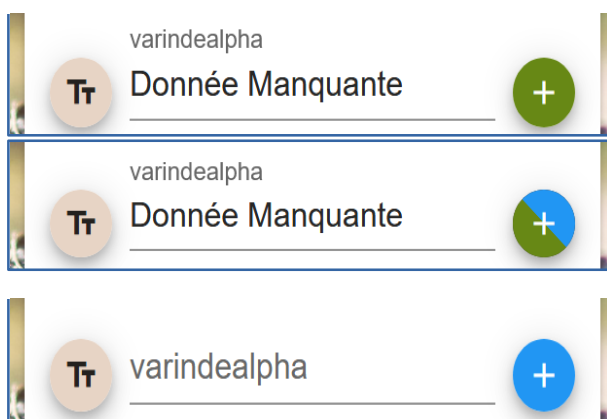
Pour chaque mesure, il y a un bouton à gauche avec une icône spécifique au type de la variable. En cliquant sur ce bouton, une popup s'affiche indiquant les informations concernant la variable telles que le commentaire ou les tests associés. Dans ce deuxième cas, la présence de test change la couleur du bouton.



Le champ de saisie est adapté en fonction du type de variable qui peut être :

- **Alphanumérique** : Champ texte classique
- **Entier** : Champ numérique avec uniquement des entiers
- **Réel** : Champ numérique avec possibilité d'indiquer des décimales
- **Booléen** : Se présente sous la forme d'une case à cocher
- **Date** : Peut être calendrier ou quantième, la date est sélectionnée par l'intermédiaire d'un calendrier

Sur la droite de chaque mesure se trouve un bouton « plus » permettant d'accéder aux métadonnées sur la mesure ou de définir un code d'état. Le bouton change de couleur en fonction de la présence d'un code d'état, d'une métadonnée ou des deux. *Les codes d'état peuvent également être assignés par la saisie du code dans le champ.*



Chaque mesure peut avoir un code d'état qui change légèrement l'affichage puisque la seule action possible sur ce champ est de retirer le code d'état, soit par le menu « plus » à droite du champ, soit par la touche « supprimer » ou « retour arrière ».

Mode tabulaire

X	Y	Bidon	Bidon
4	9	Valeur.4.9 14/10/2020	
1	1	Donnée Manquante 14/10/2020	
1	2	Donnée Manquante 14/10/2020	
1	3	Donnée Manquante 14/10/2020	

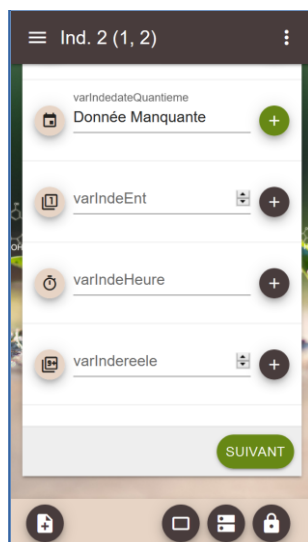
Comme le mode formulaire, le mode tabulaire permet de saisir les mesures sur les objets métier. À Dans ce cas, le mode formulaire affiche les champs de plusieurs objets du même niveau en même temps sous la forme d'un tableau permettant donc de voir les mesures des objets précédents en même temps que la saisie de l'objet courant.

Le bouton d'information concernant la variable est placé non plus à gauche de chaque champ mais dans le titre de la colonne correspondant à cette variable. Le bouton « plus » permettant l'ajout d'une métadonnée au l'assignation d'un code d'état reste à droite du champ puisqu'il est spécifique à cette mesure.

Le mode tabulaire permet de charger plus de ligne dans le tableau à l'aide de deux boutons placé en première et dernière ligne du tableau. En fonction du bouton, les objets situé avant ou après la page actuellement ouverte seront chargés. *Les boutons n'apparaissent que s'il y a des objets supplémentaires à afficher.*

Navigation imposée par le cheminement

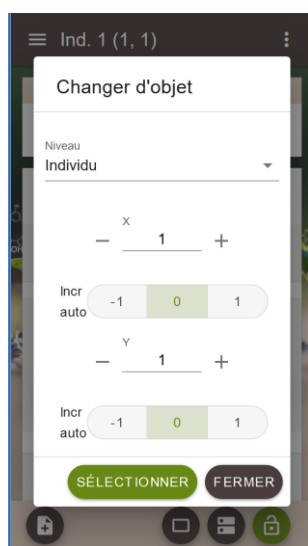
La navigation imposée par le cheminement contraint l'opérateur à suivre la conduite imposée par celui-ci. Aussi, Adonis ouvre dans ce cas la saisie sur le premier objet du cheminement.



La navigation se fait par l'action sur le bouton « précédent » ou le bouton « suivant ». La validation du formulaire courant s'applique avant chaque déplacement.

Navigation libre par position ou sélection

La navigation n'est plus imposée, vous pouvez vous rendre d'un objet à un autre en changeant sa position actuelle. Les objets atteignables dépendent toujours du cheminement s'il existe car dans ce cas seuls ces objets peuvent être saisis. Si le projet n'a pas de cheminement, l'accès à tous les objets est possible.



La boîte de dialogue permet pour l'individu ou la parcelle surfacique de choisir la position X,Y à l'aide des boutons plus ou moins, en saisissant une position ou de façon automatique avec le choix d'un auto-incrément. Pour les niveaux supérieurs, les objets n'ayant pas de position, ils sont présentés sous forme de liste permettant de sélectionner celui sur lequel vous souhaitez vous rendre.

Navigation libre par identification

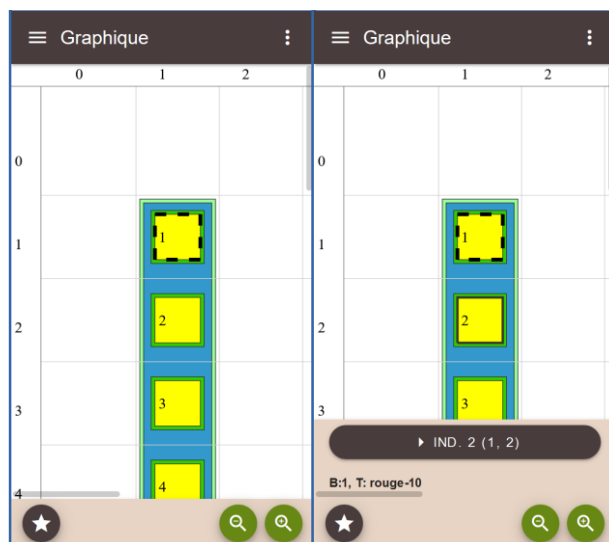
Comme la navigation libre par position, vous pouvez vous rendre d'un objet à un autre avec comme seule restriction les objets atteignables qui dépendent du cheminement choisi s'il existe. La navigation ne se fait plus par sélection de l'objet ou de la position à atteindre mais par la saisie d'un identifiant unique.



L'identifiant choisi, le formulaire se déplace sur l'objet correspondant s'il existe. Dans tous les cas, la validation du formulaire courant reste une condition préalable au changement de position.

Navigation libre par l'outil graphique

Comme la navigation libre par position, vous pouvez vous rendre d'un objet à un autre avec comme seule restriction les objets atteignables qui dépendent du cheminement choisi s'il existe. La navigation ne se fait plus par sélection de l'objet ou de la position à atteindre mais par l'intermédiaire de l'outil graphique.

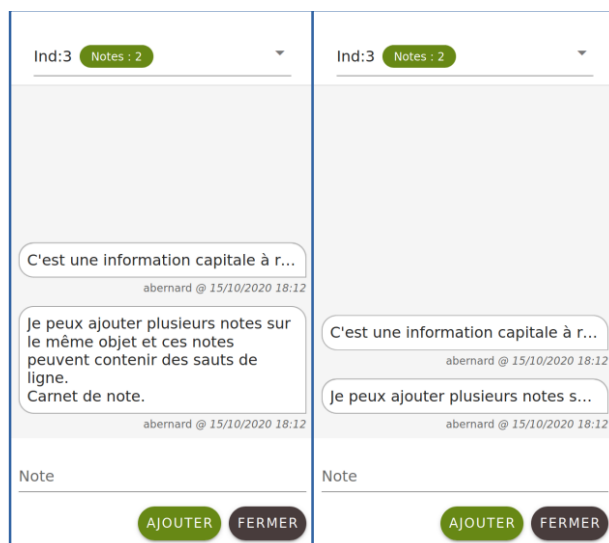


Dans ce cas, l'affichage de l'outil graphique reste le même sauf que les objets cliquables (c.a.d atteignables) peuvent être rejoint. Pour cela il faut sélectionner l'objet et cliquer sur le bouton marron avec le nom de l'objet sélectionné.

Comme pour les autres modes de navigation, la validation préalable des données saisies est requise avant de procéder au déplacement sur l'objet métier sélectionné.

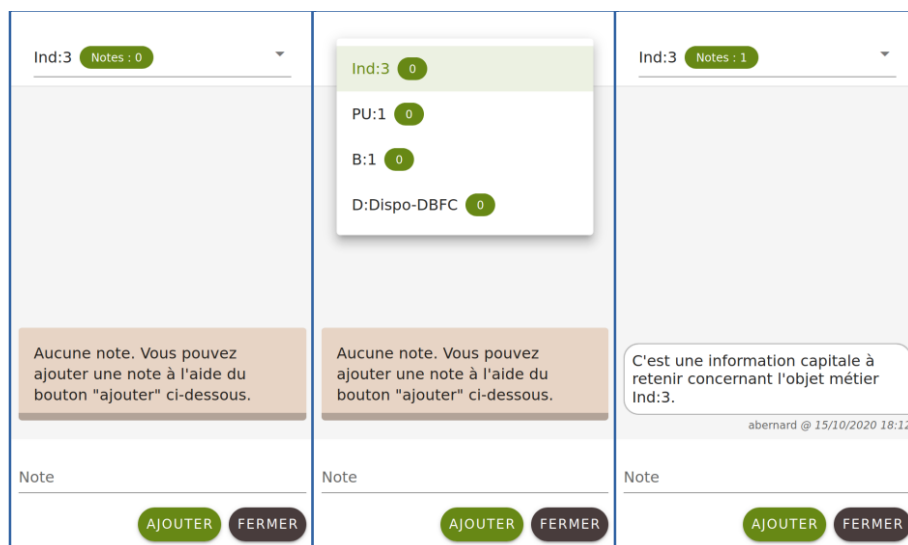
Carnet de notes

Nouveauté introduite dans la Adonis Mobile, le carnet de note vous permet de collecter des données textuelles qui seront associées à l'objet métier et qui resteront accessibles dans toutes les prochaines utilisations du dispositif. La donnée « suit » la vie du dispositif à l'inverse des métadonnées qui elles sont conservées dans la session de saisie.



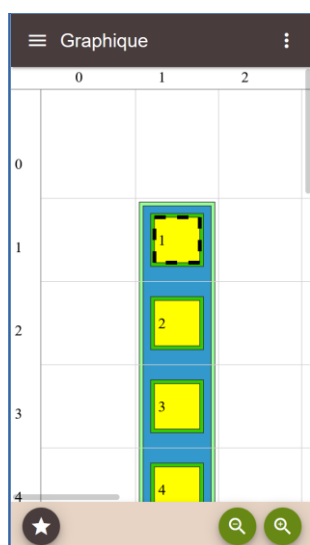
L'interface propose un affichage simple et claire sous forme de message avec la liste des précédentes notes. Chaque note peut être replié ou déplié par un click sur le message. Les messages repliés se termine par des points de suspension.

Vous pouvez à tout moment ajouter une nouvelle note sur un objet métier ou l'un de ses parents en sélectionnant en haut de l'interface l'objet souhaité puis en saisissant dans le champ « note » l'information à associer à l'objet. En cliquant sur « Ajouter » la note est immédiatement associé à l'objet et apparaît dans la liste.



Onglet graphique

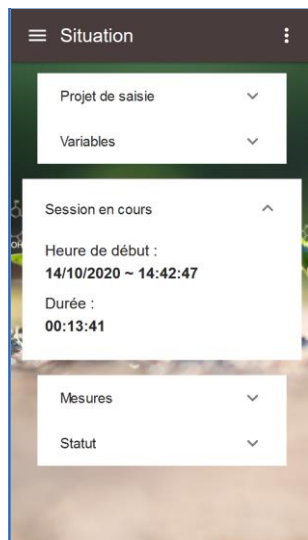
L'onglet graphique vous permet de visualisation graphiquement la plateforme de saisie et votre position. Cet outil respecte les configurations mises en place depuis Adonis Bureau telles que la position de l'origine ou les couleurs des niveaux d'objet métier.



L'outil graphique peut également être utilisé comme moyen de navigation de la saisie.

Onglet situation

L'onglet situation affiche les informations concernant la saisie en cours

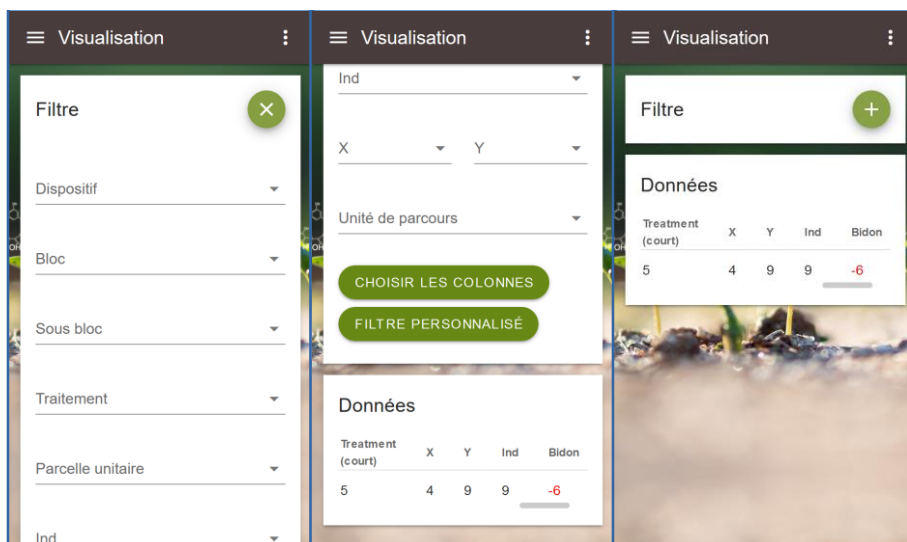


L'onglet se décompose en rubriques :

- **Projet de saisie** : Informe concernant le nom du projet ouvert, le nombre de session totale, le nom de l'opérateur créateur du projet, l'heure de début de la saisie (première session) et sa durée cumulée
- **Variables** : Indique pour chaque niveau d'objet métier le nombre de variable enregistrée active sur ce niveau
- **Session en cours** : Indique l'heure de début de la session courante et la durée de celle-ci ainsi que la durée estimée sur la base des mesures à réaliser par rapport au temps mis pour les mesures déjà réalisées
- **Mesures** : Pour chaque niveau d'objet métier, indique le nombre de saisies réalisées sur le nombre de saisies à réaliser, le nombre de métadonnées réalisées sur le nombre de métadonnées à réaliser, et le nombre d'unités ou d'objets parcourus sur le nombre d'objets à parcourir
- **Statut** : Permet de visualiser le nombre d'individus morts sur le dispositif

Onglet visualisation

Cet onglet permet de visualiser les données saisies sous la forme d'un tableau. Il se décompose en deux rubriques.

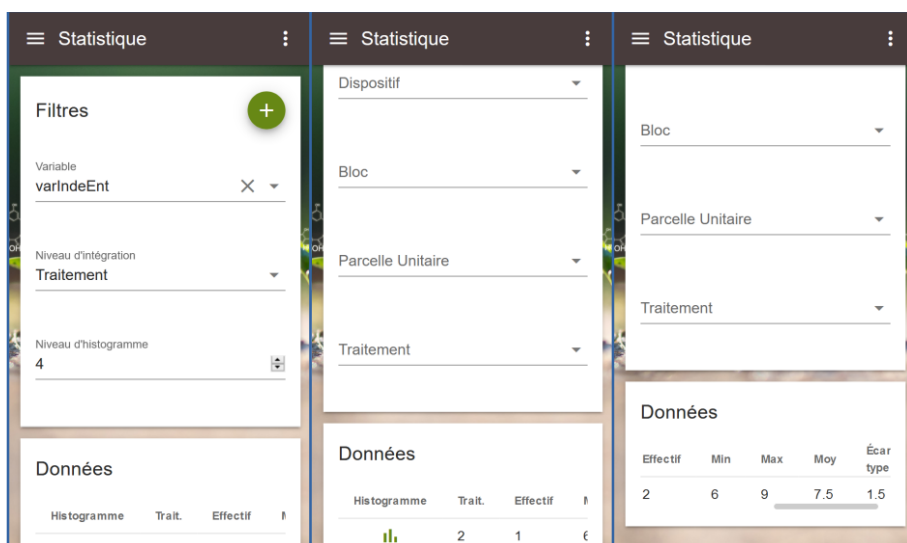


Dans « Filtre », vous pouvez sélectionner les filtres souhaités sur le dispositif, le bloc, le sous-bloc, le traitement, la parcelle unitaire ou l'individu. Vous pouvez également filtrer selon une position en X ou Y ou encore selon un niveau d'objet métier. Enfin, vous pouvez choisir les colonnes du tableau que vous souhaitez voir ou masquer à l'aide du bouton « choisir les colonnes ». Il est également possible de définir un filtre personnalisé.

Selon les filtres, les colonnes à afficher et les mesures réalisées, sous Données, le tableau affichera les informations concernant chaque objet métier parcouru. Dans ce tableau, une ligne correspond à un objet métier, sauf pour les variables génératrice ou l'objet se répète pour chaque génération.

Onglet statistique

Cet onglet permet de visualiser les données statistiques relatives à la saisie sous la forme d'un tableau. Il se décompose en deux rubriques.

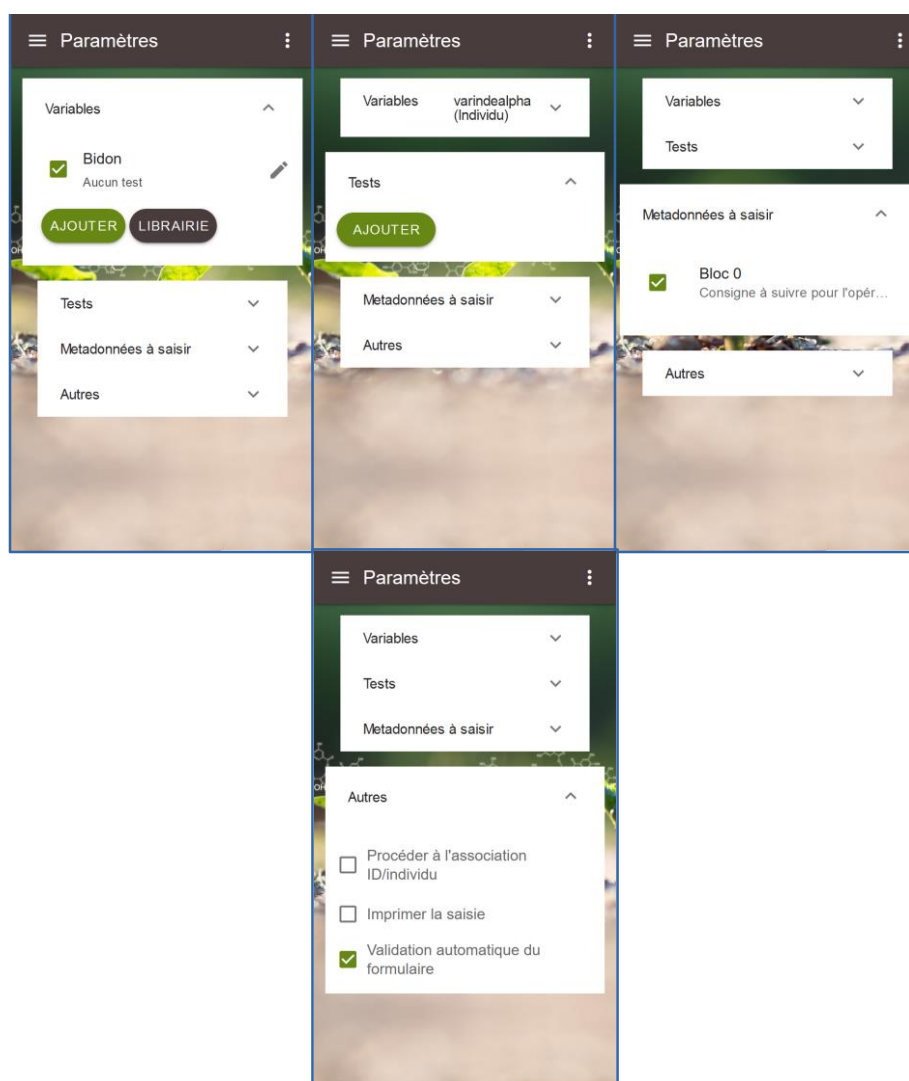


Dans filtres, vous pouvez choisir la variable sur laquelle va être réalisé les calculs statistiques. Le niveau d'intégration correspond au niveau pour lequel les données vont être regroupées. Enfin, vous pouvez choisir le niveau de l'histogramme si la variable est de type numérique.

Dans Données, en fonction de la variable choisie la structure d'objet va être parcourue et les mesures réalisées par cette variable sur les objets seront regroupées selon l'arbre au niveau choisi dans le filtre. Chaque ligne correspondra à un rendu de calcul statistique en regroupant les mesures de la variable sélectionnée sur tous les objets fils de celui représenté.

Onglet paramètre

L'onglet paramètre vous permet de modifier la configuration du projet en cours. Il propose pour cela 4 groupes de paramètres :



- **Variables :** Vous pouvez ici ajouter des variables au projet en cours. Vous pouvez ou la créer depuis le formulaire prévu à cet effet, ou ajouter au projet une variable présente dans

vosre bibliothèque de variable. Il est alors possible de modifier une variable (bouton en forme de crayon) ou de la désactiver ou réactiver à l'aide de la case à cocher. *La variable ajoutée sera intégrée au formulaire et pour tous les objets déjà parcourus, l'état donnée manquante sera assigné à la mesure de cette variable*

- **Tests** : En sélectionnant une variable dans la partie variable, vous pouvez visualiser les tests associés à cette variable. Il est alors possible de modifier le test (bouton en forme de crayon) ou de le désactiver ou réactiver à l'aide de la case à cocher
- **Métadonnées à saisir** : Les métadonnées à saisir peuvent être désactivées ou réactivées depuis cet espace
- **Autres** : Ces paramètres concernent les fonctions automatiques de la saisie et permettent d'activer la boîte de dialogue pour l'association automatique des identifiants aux individus qui en sont dépourvus, d'activer ou désactiver la fonction d'impression automatique de saisie, d'activer ou de désactiver la validation automatique du formulaire lorsque le dernier champ du formulaire courant est renseigné et valide

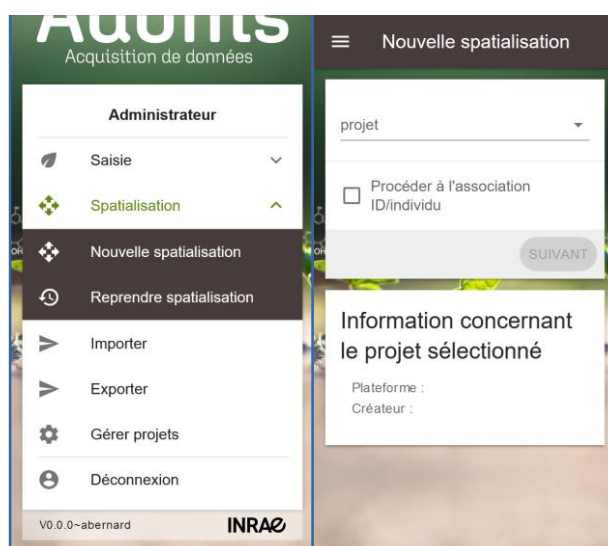
Spatialisation

Le menu « spatialisation » permet de choisir parmi 2 modes de sélection :

- Commencer un projet de spatialisation
- Reprendre un projet de spatialisation

Commencer ou reprendre une spatialisation

Cette interface est le même qu'on souhaite commencer ou reprendre une saisie. Seuls les projets listés diffèrent selon leur contexte.



Cliquez sur le bouton « suivant » pour ouvrir l'interface de spatialisation avec le projet sélectionné. Adonis Mobile distingue 2 spatialisations différentes en fonction du protocole associé au dispositif à spatialiser :

- Spatialisation avec tirage (bloc complet)
- Spatialisation sans tirage

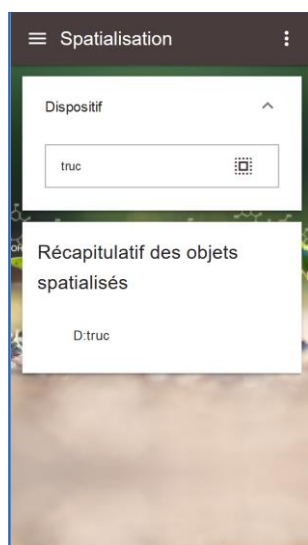
L'interface de spatialisation se décompose en 2 parties :

- Une première partie permettant de procéder à la spatialisation des objets
- Une seconde partie permettant de visualisation rapidement sous la forme d'un arbre de données les objets créés

Spatialisation sans algorithme de tirage

En spatialisation sans algorithme de tirage, aucune restriction relative à la structure du dispositif s'applique. Seul est imposé le nombre de parcelle dépendant du nombre total de traitement à assigner issus du protocole associé au dispositif.

Tout d'abord, sélectionnez un dispositif parmi ceux proposés dans la liste « dispositifs ».

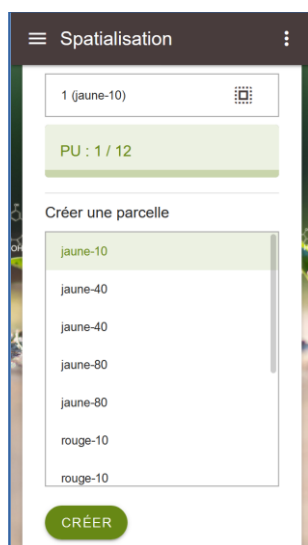


Le formulaire de création d'un bloc à l'intérieur du dispositif sélectionné apparaît alors. Vous pouvez identifier le dispositif concerné par l'information affichée au dessus du formulaire « dispositif : XXXX ». Enfin, vous pouvez créer un bloc à l'aide du champ « numéro de bloc », qui sera alors automatiquement sélectionné, ou vous pouvez également sélectionner un bloc présent dans la liste. Le nombre de bloc n'est pas restreint.

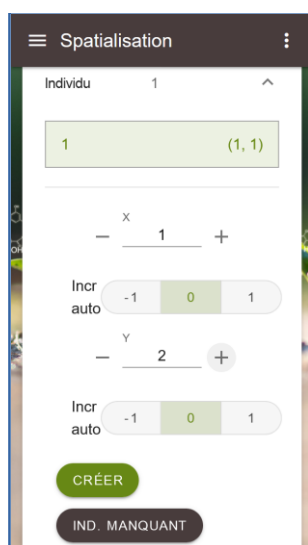
Le formulaire de création de sous blocs apparaît permettant de créer des sous blocs à l'intérieur du bloc sélectionné. Si vous ne souhaitez pas créer de sous bloc, vous pouvez désactiver l'option en cliquant sur « utiliser des sous-blocs ». Comme pour les blocs, vous pouvez créer un sous-bloc à l'aide du champ « numéro de sous-bloc », qui sera automatiquement sélectionné, ou vous pouvez sélectionner un sous bloc présent dans la liste. Le nombre de sous bloc n'est pas restreint.

Le formulaire de création d'une parcelle permet de créer une parcelle à l'intérieur du bloc ou du sous-bloc sélectionné. Pour créer une parcelle, sélectionnez parmi la liste des traitements proposés (issus du protocole du dispositif) le traitement à associer à la parcelle. Une fois sélectionné, vous pouvez créer la parcelle en cliquant sur « créer », la parcelle sera alors automatiquement sélectionnée. Vous pouvez aussi sélectionner une parcelle existante parmi la liste

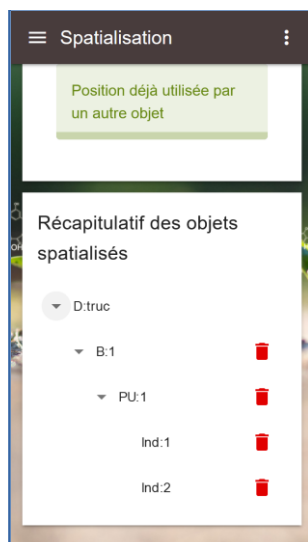
proposée. Le nombre de parcelle est restreint au niveau du dispositif par le nombre de traitement disponible en prenant en compte les répétitions.



Le formulaire de création d'un individu permet de créer un individu à l'intérieur d'une parcelle. Cet individu est défini par une position X,Y. Pour créer un individu, sélectionnez une position à l'aide des deux champs « X » et « Y » et validez en cliquant sur « créer ». Le nombre d'individu par parcelle n'est pas restreint.



Le tableau récapitulatif des objets spatialisés permet de visualiser rapidement les objets présents dans la structure. Les objets créés au cours de la spatialisation peuvent être supprimés par l'action sur le bouton « poubelle » rouge situé à droite de chaque élément répondant au critère de suppression.

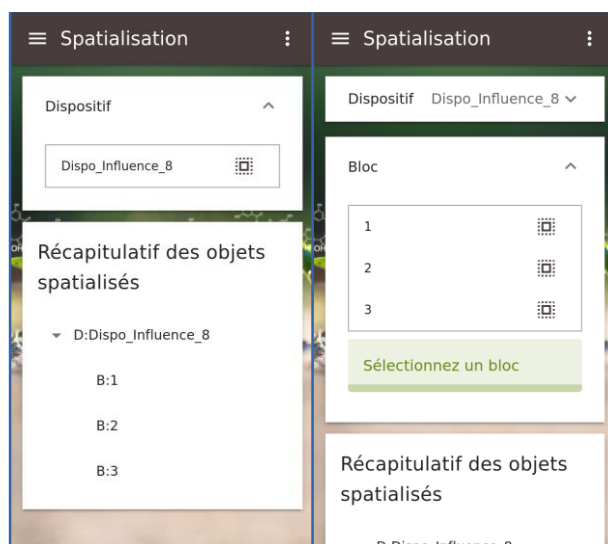


Spatialisation avec l'algorithme de tirage « bloc complet »

En spatialisation avec l'algorithme de tirage bloc complet, les restrictions de création s'applique sur les niveaux blocs et parcelles. En effet, dans ce mode de spatialisation, le nombre de bloc est défini par le nombre de répétition constant de chaque traitement du protocole associé au dispositif. La structure principale est donc déjà créée et l'interface de spatialisation vous permet de définir les positions des éléments.

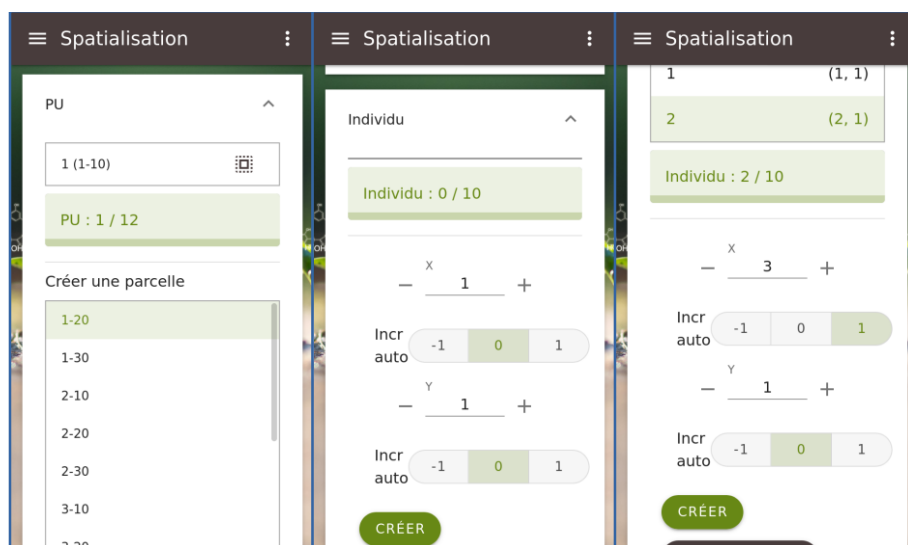
Sélectionnez le dispositif parmi la liste proposée.

Sélectionner ensuite le bloc.

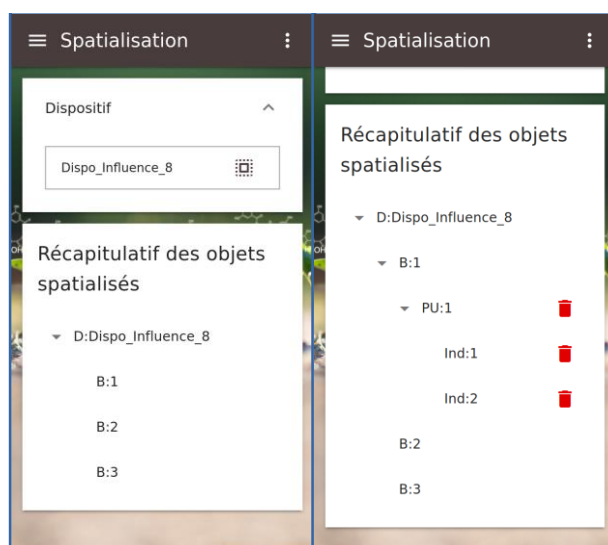


Le formulaire de création des parcelles permet de créer des parcelles en sélectionnant le traitement associé à celle-ci. Une seule occurrence de chaque traitement est disponible à la sélection et il n'est pas possible (sauf anomalie) de créer deux parcelles avec le même traitement

dans un même bloc. Le nombre de parcelle est restreint au niveau du bloc par le nombre de traitement distinct associé au protocole du dispositif.



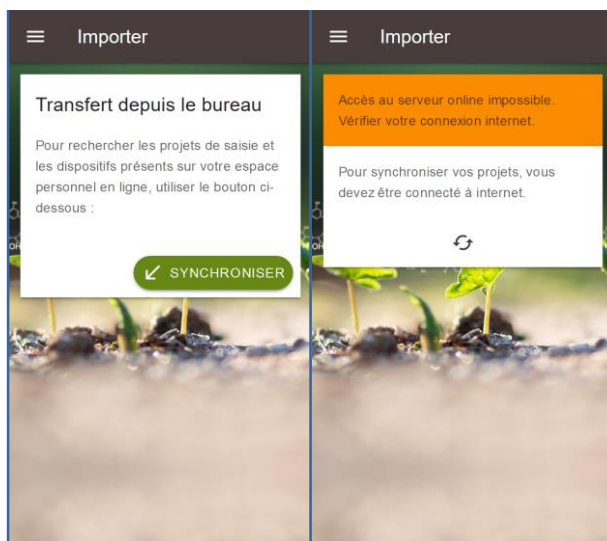
Le formulaire de création d'un individu permet de créer un individu à l'intérieur d'une parcelle. Cet individu est défini par une position X,Y. Pour créer un individu, sélectionnez une position à l'aide des deux champs « X » et « Y » et validez en cliquant sur « créer ». Le nombre d'individu par parcelle est déterminé par le protocole du dispositif.



Le tableau récapitulatif des objets spatialisés permet de visualiser rapidement les objets présents dans la structure. Les objets créés au cours de la spatialisation peuvent être supprimés par l'action sur le bouton « poubelle » rouge situé à droite de chaque élément répondant au critère de suppression.

Importer

Cette page permet de récupérer les données depuis le serveur de Adonis Online.



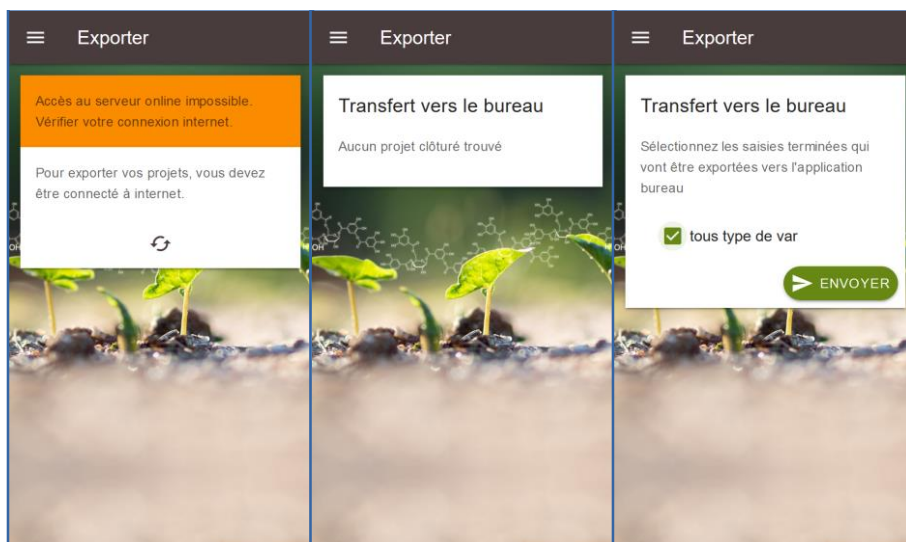
Pour cela, vous devez disposer d'une connexion internet permettant de communiquer avec le serveur Adonis Online. L'application vérifiera dès l'accès à la page d'import si la connexion est disponible. Dans le cas contraire, l'interface affiche un message orange. Vous pouvez réessayer la connexion à l'aide du bouton présent sur l'interface dès que la connexion internet est disponible.

La procédure de synchronisation est automatique. Vous pouvez pour cela cliquer sur le bouton « synchroniser » :

- Synchronisation des bibliothèques de variable et dispositif (écrase et remplace la bibliothèque locale)
- Synchronisation des projets de spatialisation et de saisie

Exporter

Cette page permet d'exporter vers le serveur Adonis Online les saisies et les spatialisations précédemment clôturées.



Pour cela, vous devez disposer d'une connexion internet permettant de communiquer avec le serveur Adonis Online. L'application vérifiera dès l'accès à la page d'import si la connexion est disponible. Dans le cas contraire, l'interface affiche un message orange. Vous pouvez réessayer la connexion à l'aide du bouton présent sur l'interface dès que la connexion internet est disponible.

Les saisies ou spatialisations clôturées sont listées par le composant.

Sélectionnez le(s) projet(s) à exporter puis cliquez sur « envoyer » pour commencer la procédure automatique. En cas de succès, la saisie ou spatialisation transmise disparaît de la liste et est marquée localement comme « envoyé ».

Il reste possible de retenter l'export en cas d'erreur ou en récupérant la saisie ou spatialisation depuis la page « Gérer les projets » ci-dessous.

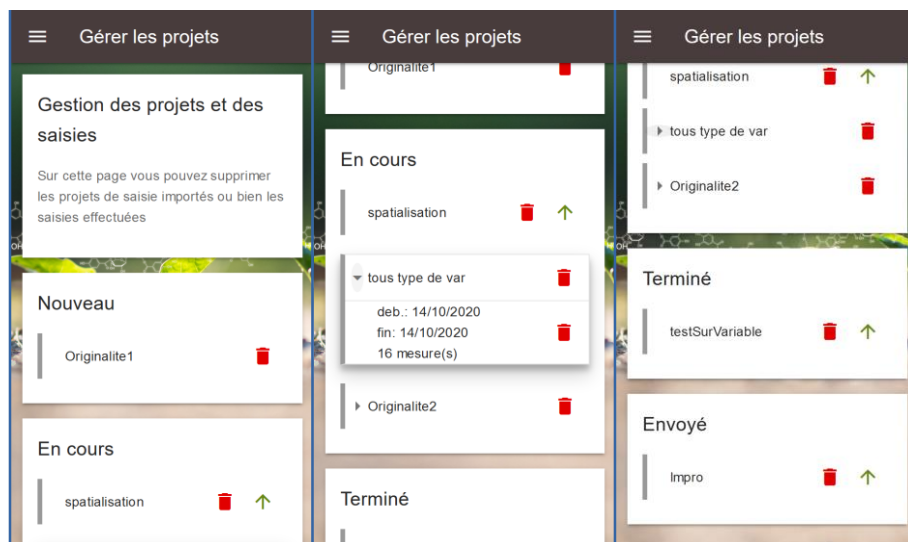
Gérer les projets

Cette page permet à tout moment de rendre état des différents projets présent sur l'appareil appartenant à l'opérateur connecté.

La page sépare les projets (de spatialisation ou de saisie confondus) en 4 groupes :

- Nouveau : Les projets sont synchronisés sur l'appareil et n'ont jamais été ouvert sur celui-ci
- En cours : Une session au moins existe pour ces projets ; L'opérateur a interrompu la saisie mais elle n'est pas clôturée
- Terminés : Les saisies et spatialisations listées ici ont été clôturées et sont disponible à l'envoi vers Adonis Online depuis la page « exporter »

- **Envoyés** : Après un envoi réussi, les saisies ou spatialisations ne sont pas supprimés ceci afin de permettre la retransmission en cas d'erreur d'écriture du fichier transfert sur l'interface Adonis Online



L'interface permet deux opérations :

- Vous pouvez par l'intermédiaire d'un clic sur la flèche verte située à droite d'un projet le « remonté » vers l'état « supérieur ». Pour un projet situé dans « En cours », en cliquant sur la flèche verte, le projet sera déplacé vers « Nouveau ». La flèche verte n'est pas présente pour les projets de saisie en cours car l'action entraînerait la suppression de toute la saisie. La suppression manuelle de toutes les sessions d'un projet de saisie permet alors de replacer un projet de saisie à l'état « Nouveau »
- Vous pouvez par l'intermédiaire des poubelles situées à droite des projets le supprimer entièrement de l'appareil. Pour les projets de saisie contenant des sessions, un clic sur le projet entraîne l'ouverture d'un dépliant permettant de visualiser les sessions. Vous pouvez supprimer une session en cliquant sur la poubelle à droite de la session (le projet n'est pas supprimé, seule la session l'est)

Toute action sur cette page est précédée d'une demande de confirmation pour éviter les mauvaises manipulations.

Déconnexion

La déconnexion depuis Adonis Mobile n'entraîne pas la suppression des données. Les données restent sauvegardées localement et à la reconnexion seront de nouveau accessibles dans le même état.

Pour vous déconnecter, à tout moment glissez le doigt de gauche à droite sur l'écran ou cliquez sur le bouton en haut à gauche de l'écran pour faire apparaître le menu. *Si vous êtes en situation de saisie ou de spatialisation, vous devez au préalable interrompre ou clôturer la saisie avant de continuer.* Le bouton de déconnexion est disponible en bas du menu ainsi que sur l'écran d'accueil d'Adonis Mobile. En cliquant sur ce bouton, après confirmation, les identifiants de connexion seront « oubliés » et vous serez redirigé vers l'écran de connexion.

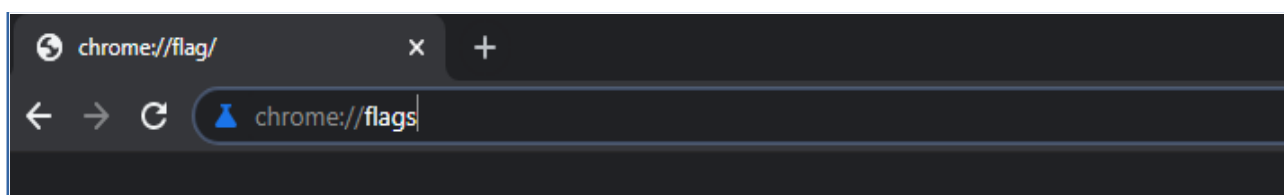
V. Installation et configuration

Cette section constitue une aide à la mise en œuvre des fonctionnalités Adonis Mobile demandant une intervention manuelle sur les configurations et installations de la machine utilisée par Adonis Mobile.

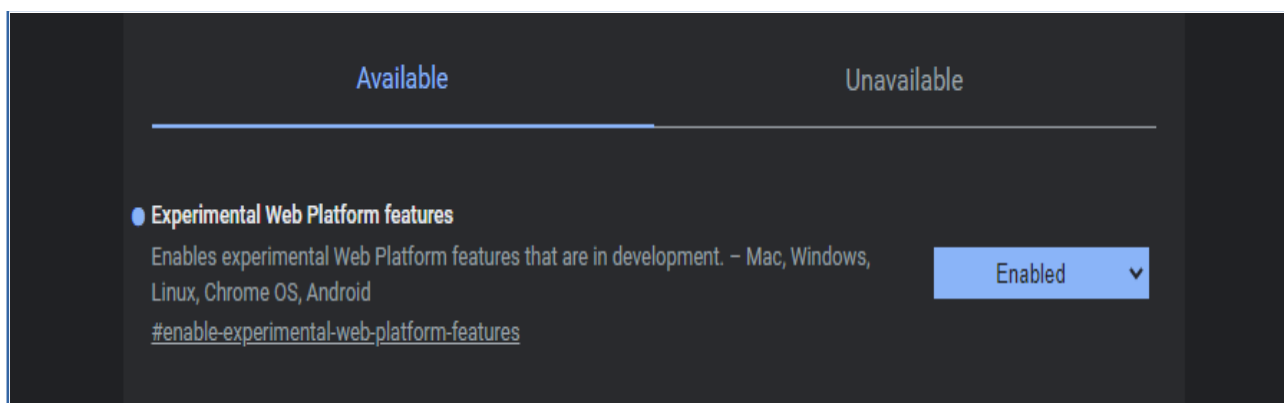
V.1. Mise en œuvre du matériel semi-automatique

La fonctionnalité sous Chrome permettant d'accéder au matériel connecté en port série n'est pas active par défaut. L'activation de cette fonctionnalité est requise afin de pouvoir détecter et se connecter à un matériel.

Pour activer cette fonctionnalité, après avoir ouvert Chrome, renseigner l'adresse suivante : « chrome://flags » :



Une liste de fonctionnalités chrome apparaît. Dans la barre de recherche, entrer la recherche suivante : « Experimental Web Platform features » :



Modifier la valeur de la liste déroulante à « enabled » pour activer la fonctionnalité (capture ci-dessus). Chrome demandera alors un redémarrage du logiciel pour prendre en compte la nouvelle fonctionnalité. Une fois redémarré, chrome proposera la liste des ports COM lorsque vous cliquerez sur « choisir » depuis la fenêtre de dialogue des variables semi-automatiques

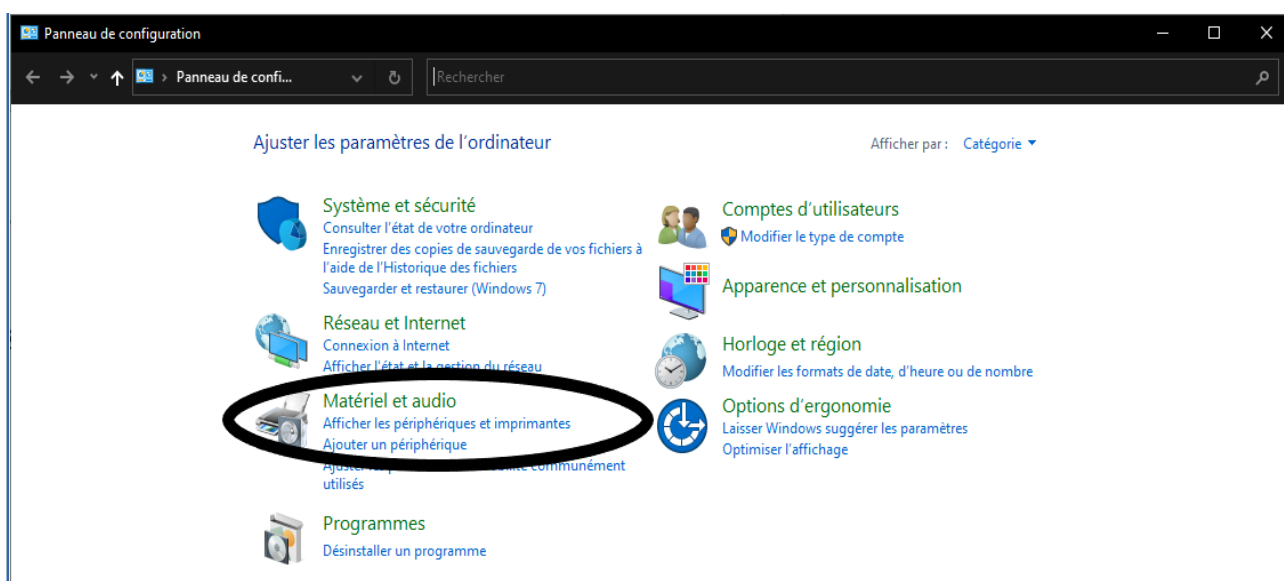
V.2. Mise en œuvre de l'impression au fil de l'eau

Sous Windows

Installation de l'imprimante Generic Text-Only

L'application Adonis requiert l'installation d'une imprimante générique disponible par défaut sous Windows pour permettre l'impression au fil de l'eau des données saisie par Adonis Mobile : Ce pilote permettra de transmettre au pilote existant de l'imprimante thermique utilisée les instructions appropriées pour retirer les marges et les mises en forme apportée par le navigateur Chrome.

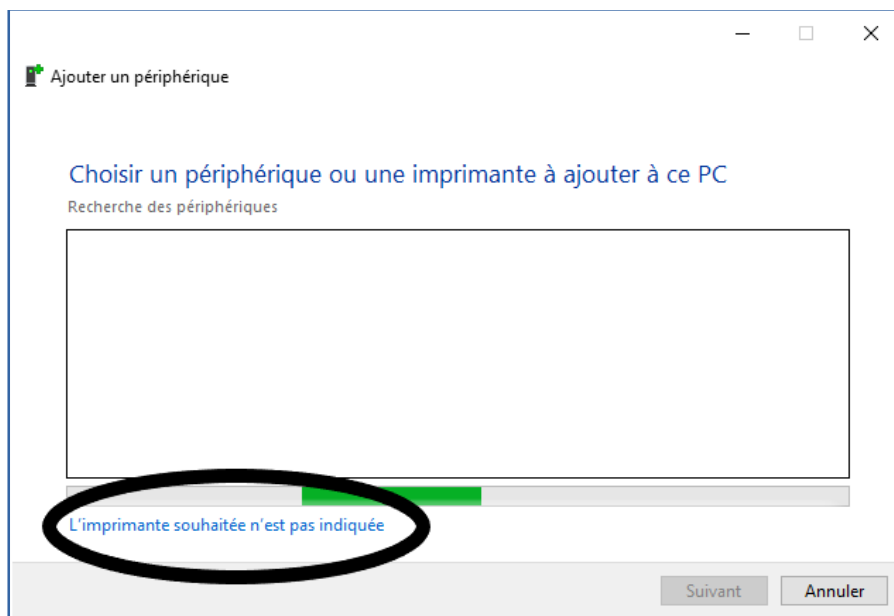
Ouvrir les paramètres de configuration de Windows : Panneau de configuration. Sélectionner dans le menu qui s'affiche, sous Matériel et audio, le lien Afficher les périphérique et imprimante.



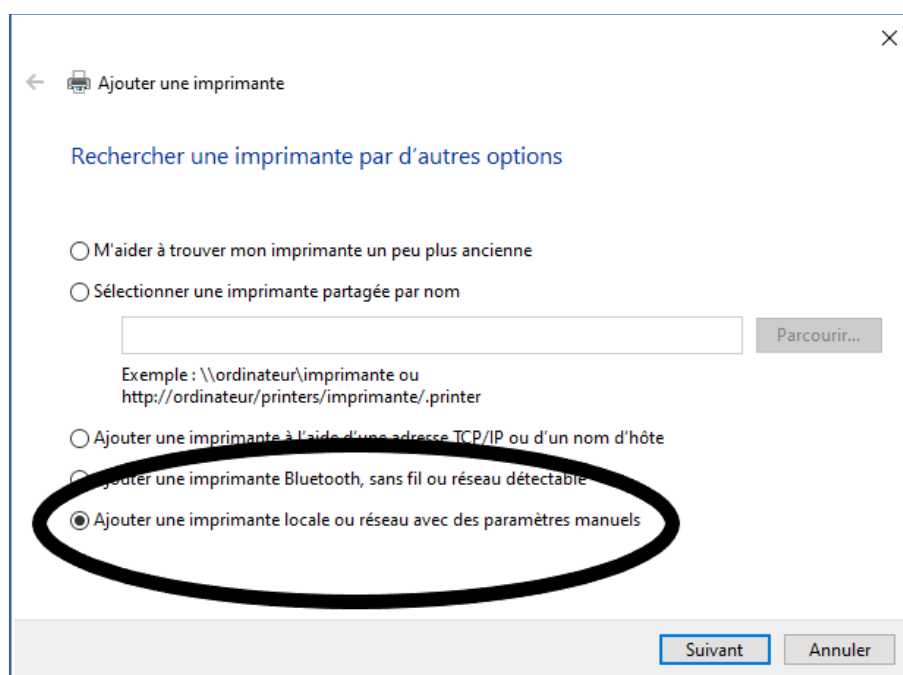
Dans la fenêtre qui s'affiche, ajouter une imprimante en cliquant sur le bouton dans la barre de menu.



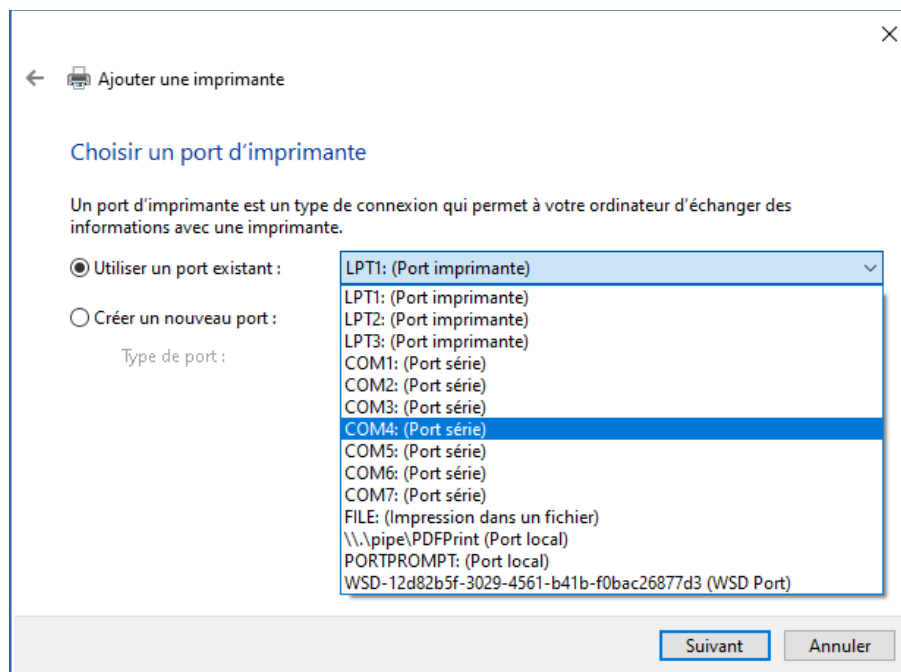
Une nouvelle fenêtre s'ouvre dans laquelle Windows va rechercher les imprimantes installable sur le système. Pour l'imprimante que nous installons ici, elle n'apparaîtra pas dans cette liste. Il faut alors sélectionner le lien alternatif proposé par Windows sur cette fenêtre « d ».



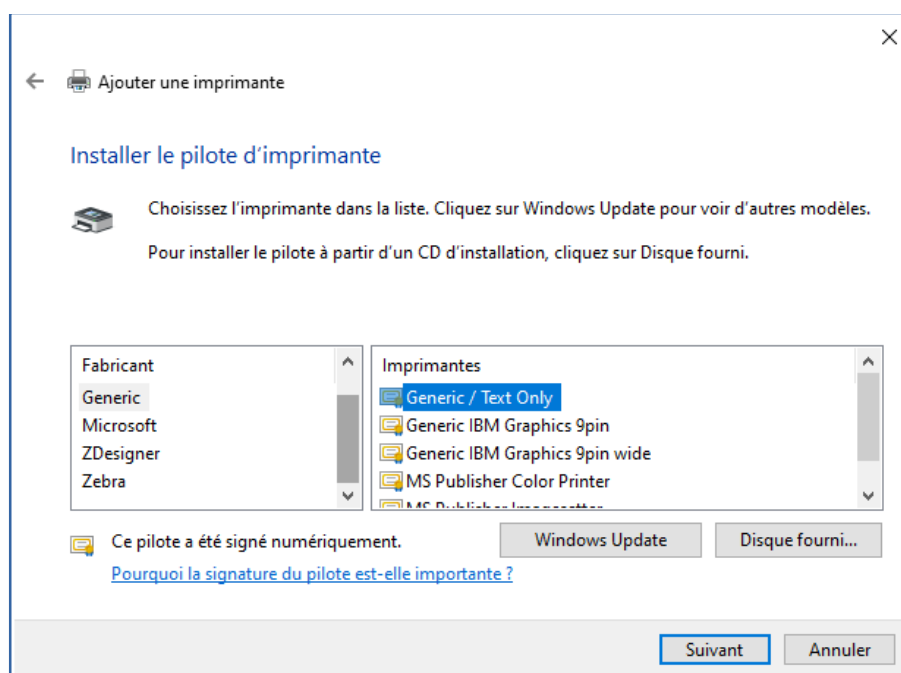
La fenêtre propose alors différentes options pour rechercher l'imprimante. Il faudra alors sélectionner « Ajouter une imprimante locale ou réseau avec des paramètres manuels ».



A l'étape suivante, il faut sélectionner le port de communication associé à l'imprimante installée sur le système. En effet, le pilote de l'imprimante déjà installé utilise un port de communication pour envoyer les instructions d'impression à l'imprimante. Pour que le pilote « generic text-only » fonctionne, il faut que celui-ci envoie les informations d'instruction au port utilisé par le pilote de l'imprimante.



Enfin, il faut sélectionner le type d'imprimante à installer « Generic / Text Only » :



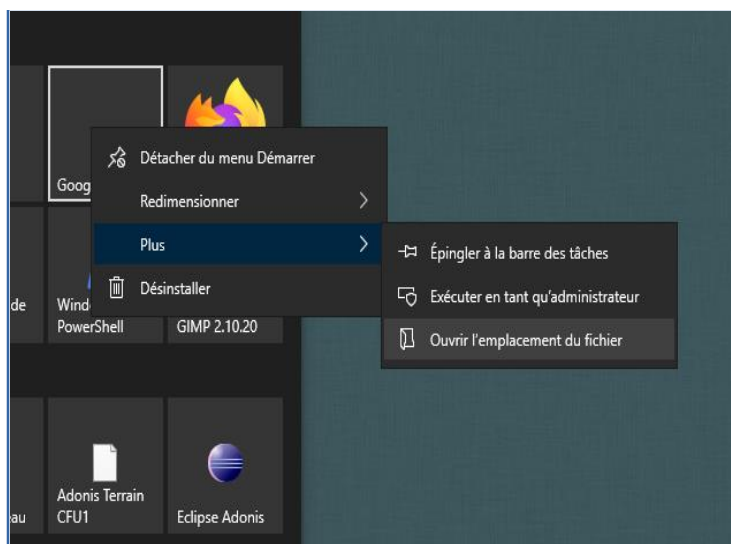
Désactivation de la fenêtre d'impression Chrome

Une impression depuis l'application Adonis Mobile ou le navigateur Chrome implique l'ouverture de la fenêtre d'impression, cette fenêtre peut être désactivée en effectuant quelques modifications sur le lanceur de l'application.

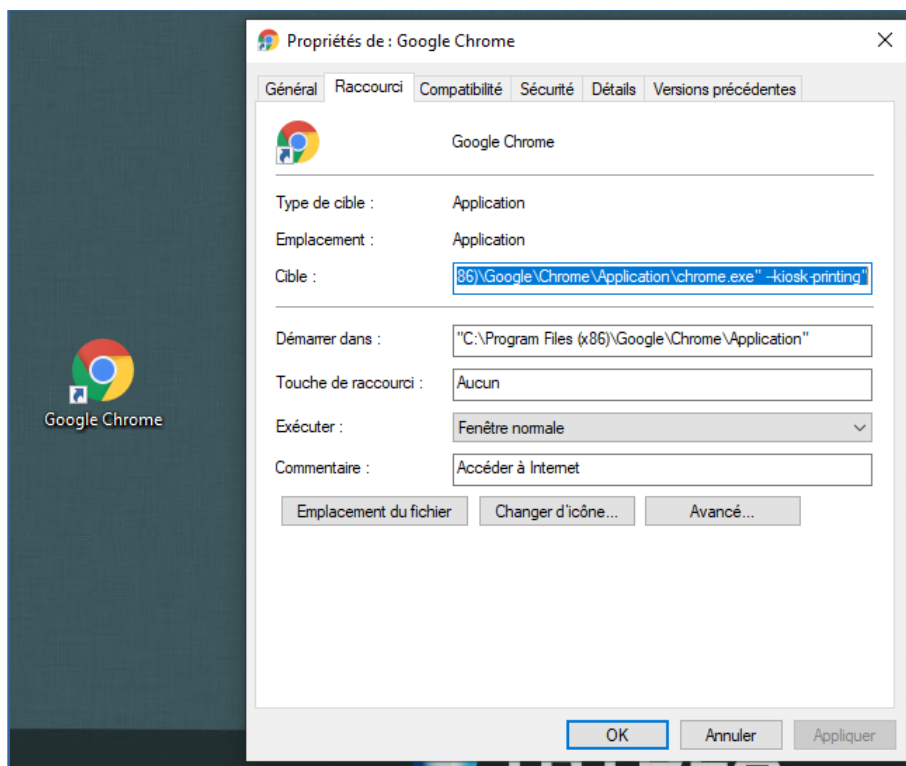
Dans un onglet du navigateur Chrome

La procédure décrite ici peut-être conduite à l'identique sur le raccourci de l'application Adonis Mobile installer sur Windows.

L'application peut être lancée depuis l'onglet du navigateur Chrome, dans ce cas, crée un nouveau raccourci pour accéder au navigateur en désactivant la fenêtre d'impression. Pour cela, identifier l'emplacement du raccourci existant :



En copiant le fichier raccourci vers Chrome, créer un nouveau raccourci que nous allons modifier pour permettre le lancement sans fenêtre d'impression. Vous pouvez placer le nouveau raccourci où vous souhaitez, seul importe le chemin d'exécution lorsqu'on double clic sur le raccourci. Pour le modifier, effectuer un clic droit sur le nouveau raccourci. Une fenêtre similaire à celle-ci s'affiche :



Dans l'onglet raccourci, sur le champ « cible », modifier le contenu en ajoutant à la fin l'option « -- kiosk-printing ». Attention à ne pas modifier le texte précédent, il faut uniquement ajouter l'instruction en fin de texte.

Après ces modifications, l'utilisation de ce raccourci ouvrira Chrome de la même façon que d'habitude, à la différence que la fenêtre d'impression ne s'affichera plus. Cela implique que **Chrome lancera automatiquement l'impression sur l'imprimante sélectionnée par défaut. Assurez-vous que celle-ci soit bien l'imprimante « Text Only »** installée dans la précédente partie de ce tutoriel.